 **GUIA DE AUTOAPRENDIZAJE Nº2 TECNOLOGIA**

**1º BÁSICO**

**Nombre\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Curso:\_\_\_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_\_**

|  |
| --- |
| **Objetivo de Aprendizaje:****(OA2) Distinguir las tareas para elaborar un objeto tecnológico, identificando los materiales y las herramientas necesarias en cada una de ellas para lograr el resultado deseado.****Contenido: necesidades y producto.****Recursos digitales docente:****Recurso digital sugerido:** **Evolución de la tecnología en la vida cotidiana.**[**https://www.youtube.com/watch?v=UktVfqPW37A&pbjreload=10**](https://www.youtube.com/watch?v=UktVfqPW37A&pbjreload=10)**correo electrónico:**artestecnologia.smm@gmail.com |
| El desarrollo de las guías de auto aprendizaje puedes imprimirlas y archivarlas en una carpeta por asignatura o solo puedes guardarlas digitalmente y responderlas en tu cuaderno ( escribiendo sólo las respuestas, debidamente identificadas ,N° de guía, fecha y número de respuesta) |

 **“Necesidades y Productos”**

I.- Marca con una X la alternativa correcta.

1) La necesidad que da origen al producto de ocio es.

 B) C)

A)



|  |
| --- |
| Escuchar Música |

|  |
| --- |
| Taxista |

|  |
| --- |
| Carabineros |

2.-Viajar de un lugar a otro para conocer nuevos lugares son:

 B) C)

1.





|  |
| --- |
| Ver la televisión |

|  |
| --- |
| Tocar un instrumento |

|  |
| --- |
| Medios de Transporte |

3.-Comunicarse para recibir noticias y hablar con otras personas dan origen al.

1. B) C)







|  |
| --- |
| Sistema de Comunicación |

|  |
| --- |
| Hacer Deporte |

|  |
| --- |
| Tocar un instrumento |