 **GUIA DE AUTOAPRENDIZAJE Nº11 TECNOLOGIA**

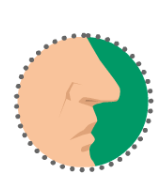
**2º BÁSICO**

|  |
| --- |
| **Objetivo de Aprendizaje:** Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde sus propias experiencias y tópicos de otras asignaturas con orientación del profesor. (OA1)  **Contenido:**  **Recursos digitales docente:**  <https://www.youtube.com/watch?v=4ScFbdDPGQI&feature=youtu.be>  **Recurso digital sugerido:**  **correo electrónico:** artestecnologia.smm@gmail.com |
| El desarrollo de las guías de auto aprendizaje puedes imprimirlas y archivarlas en una carpeta por asignatura o solo puedes guardarlas digitalmente y responderlas en tu cuaderno (escribiendo sólo las respuestas, debidamente identificadas, N ° de guía, fecha y número de respuesta) | |

¿Qué es un objeto tecnológico?

Son aquellos objetos que el hombre ha creado utilizando su creatividad y habilidad. Estos nacen de una necesidad a la cual el hombre quiere satisfacer.

**Actividad**

**1.-Une con una línea donde corresponda.**

****

****

****

****