



**RETROALIMENTACIÓN**  
**GUÍA DE AUTOAPRENDIZAJE**  
**N°10 TECNOLOGÍA**  
**4° BÁSICO**

**Objetivo de Aprendizaje:** Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas.

(OA1)

**Contenido:** Juegos tradicionales

**Recursos digitales docente:** <https://youtu.be/5p-MEulzV7I>

**Recurso digital sugerido:**

<https://www.youtube.com/watch?v=gYtoIe-bZsg>

El desarrollo de las guías de auto aprendizaje puedes imprimirlas y archivarlas en una carpeta por asignatura o solo puedes guardarlas digitalmente y responderlas en tu cuaderno (escribiendo sólo las respuestas, debidamente identificadas, N ° de guía, fecha y número de respuesta)



## Actividad

I.- Une con una línea el juego tradicional con su nombre.



El Palo Ensebado



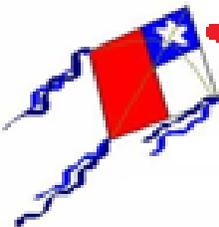
El Trompo



Las Bolitas



El Luche



El Emboque



El volantín

II.-Busca, en la sopa de letra, los nombres de los juegos típicos chilenos.

Trompo—Volantín—Rayuela—Bolitas--Carreras



