



RETROALIMENTACIÓN GUIA DE AUTOAPRENDIZAJE
N°11 TECNOLOGIA
2° BÁSICO

Objetivo de Aprendizaje: Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde sus propias experiencias y tópicos de otras asignaturas con orientación del profesor. (OA1)

Contenido: ¿Cómo mantenernos limpios y sanos?

Recursos digitales docente:

<https://www.youtube.com/watch?v=4ScFbdDPGQI&feature=youtu.be>

Recurso digital sugerido:

correo electrónico: artestecnologia.smm@gmail.com

El desarrollo de las guías de auto aprendizaje puedes imprimirlas y archivarlas en una carpeta por asignatura o solo puedes guardarlas digitalmente y responderlas en tu cuaderno (escribiendo sólo las respuestas, debidamente identificadas, N ° de guía, fecha y número de respuesta)

¿Qué es un objeto tecnológico?

Son aquellos objetos que el hombre ha creado utilizando su creatividad y habilidad. Estos nacen de una necesidad a la cual el hombre quiere satisfacer.

Actividad

1.-Une con una línea donde corresponda.



