**GUIA DE AUTOAPRENDIZAJE Nº6 ED. FÍSICA Y SALUD**

**KÍNDER**

**Nombre\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Curso: \_\_\_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_\_\_**

**Objetivo de Aprendizaje:**

OA **5 (C.M)** Comunicar el bienestar que le produce el movimiento, al ejercitar y recrear su cuerpo en forma habitual, con y sin implementos u obstáculos.

**Objetivo de la guía:**

“Reconocer la importancia de jugar”

## Correo profesor: [efis.k.smm@gmail.com](mailto:efis.k.smm@gmail.com)

**Instrucciones:**

1. Resuelve la guía de autoaprendizaje utilizando el material que estará disponible en la guía y sus link.
2. Escribe la fecha y objetivo de la clase en tu cuaderno.

**NO OLVIDES!!!!** El aseo personal es mantener tu cuerpo limpio, para ello debes bañarte, lavarte los dientes, **lavarte las manos**, mantener tus uñas cortas, peinarte y mantener tu ropa limpia. Esto tiene como finalidad conservar la salud y **prevenir enfermedades.**

“¿Por qué es importante jugar?”

El juego es la mejor herramienta para el desarrollo motriz de cada persona. Las primeras etapas del formación motriz de los niños es a través del juego, en donde desarrollan las habilidades motrices básicas de locomoción, manipulación y estabilidad. Estas son desarrolladas sin saber que lo hacen…

Todo gracias al juego.



En este link encontraras la clase sobre esta guía:

<https://www.youtube.com/watch?v=wrgWqnzVbC0>

|  |
| --- |
| **Actividad: “Memoria al correr”**  **Materiales: Hoja de papel, lápiz, 3 conos (botellas, palitroques, etc.)**  Desarrollo: Deberán ubicar los 3 conos a 3 metros del punto de partida y separados a 1 metro entre ellos. En el punto de partida estará el adulto con una hoja de papel y un lápiz. El alumno deberá correr al cono 1 y dibujar una figura geométrica, luego correr al cono 2 y volver a dibujar otra figura, así hasta completar los 3 conos.  Ahora el adulto le pedirá que nombre las 3 figuras geométricas que dibujo en el orden que las realizo.  Variantes: Puede dibujar animales simples, números, letras, etc.  Link del video: <https://www.youtube.com/watch?v=K01hNjRMcps> |

**Actividad en el cuaderno:**

Al finalizar las actividades escribe en tu cuaderno lo más divertido de la actividad,

luego en un recuadro realiza el dibujo jugando la actividad.

Lo más divertido de la actividad fue:

Dibujo lo que más te costó recordar en la actividad: