**GUIA DE AUTOAPRENDIZAJE Nº6 ED. FÍSICA Y SALUD**

**KÍNDER**

 **Nombre\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Curso: \_\_\_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_\_\_**

**Objetivo de Aprendizaje:**

OA **5 (C.M)** Comunicar el bienestar que le produce el movimiento, al ejercitar y recrear su cuerpo en forma habitual, con y sin implementos u obstáculos.

**Objetivo de la guía:**

“Reconocer la importancia de jugar”

## Correo profesor: efis.k.smm@gmail.com

**Instrucciones:**

1. Resuelve la guía de autoaprendizaje utilizando el material que estará disponible en la guía y sus link.
2. Escribe la fecha y objetivo de la clase en tu cuaderno.

**Actividad en el cuaderno:**

Al finalizar las actividades escribe en tu cuaderno lo más divertido de la actividad,

luego en un recuadro realiza el dibujo de lo que más te costó recordar de la actividad.

Lo más divertido de la actividad fue:

Lo más divertido es jugar en familia.

Dibujo que más te costó recordar de la actividad:

Las figuras geométricas