



RETROALIMENTACIÓN GUÍA DE AUTOAPRENDIZAJE
Nº9 TECNOLOGIA
3º BÁSICO

Objetivo de Aprendizaje: Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas.

(OA1)

Contenido: Un nuevo producto

Recursos digitales docente:

<https://www.youtube.com/watch?v=kM5wMb0H7EI&feature=youtu.be>

Recurso digital sugerido:

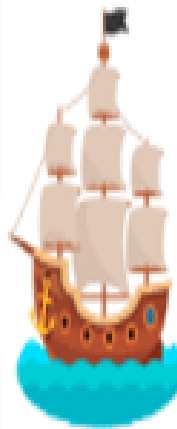
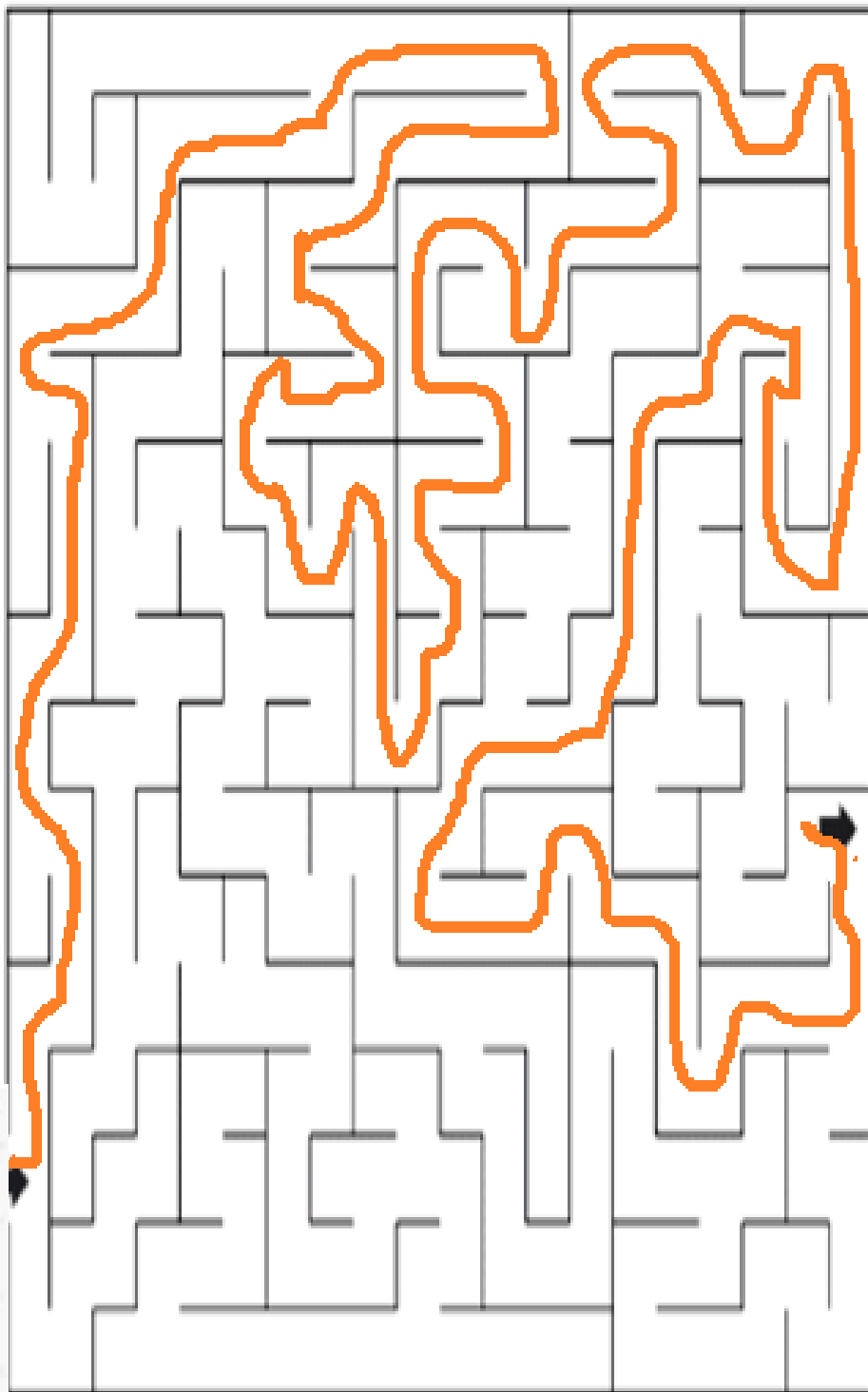
El desarrollo de las guías de auto aprendizaje puedes imprimirlas y archivarlas en una carpeta por asignatura o solo puedes guardarlas digitalmente y responderlas en tu cuaderno (escribiendo sólo las respuestas, debidamente identificadas, N ° de guía, fecha y número de respuesta)

Se denomina **juego** a todas las actividades que se realizan con fines recreativos o de diversión, que suponen el disfrute de quienes lo practican.



I.-Laberinto

1.-Ayuda a nuestros amigos piratas, encontrar su barco.



Adivinanzas.

2.-Descubre las siguientes adivinanzas.

A) Tengo agujas, pero no sé coser, tengo números, pero no sé leer, las horas te doy, ¿Sabes quién soy?

RELOJ

B) Soy bonito por delante y algo feo por detrás, me transformo a cada instante ya que imito a los demás. ¿Sabes quién soy?

SILLA

C) Cabeza de hierro, cuerpo de madera, si te piso un dedo, ¡menudo grito pegas! ¿Qué es?

MARTILLO

D) Todos me quieren para descansar. ¡Si ya te lo he dicho! No lo pienses más. ¿Qué es?

SILLA

