 Colegio Santa María de Maipú

Departamento de Artes, Tecnología y Música

Profesora: Lissette Alfaro Guerrero

Mail : [lissette.alfaro@colegiosantamariademaipu.cl](mailto:lissette.alfaro@colegiosantamariademaipu.cl)

[departamentoartes.smm@gmail.com](about:blank)

Canal de YouTube: departamento de artes SMM

**GUÍA DE AUTOAPRENDIZAJE Nº17**

**ARTES VISUALES Y TECNOLOGIA**

**8º BÁSICO**

**Nombre………………………………………………………………… Curso: ……...……… Fecha: …….**

**OA1:** Crear trabajos visuales basados en la apreciación y el análisis de manifestaciones estéticas referidas a la relación entre personas, naturaleza y medioambiente, en diferentes contextos. (Artes)

**OA6:** Establecer impactos positivos y/o negativos de las soluciones tecnológicas analizadas considerando aspectos éticos, ambientales y sociales, entre otros. (Tecnología)

**Objetivo de la clase:** Conocer los beneficios del arte y las bases del Concurso de Pintura y Dibujo SEA

**SEA (Semana de la Educación Artística)**

**Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente**

**DESCRIPCIÓN**

***Tema: ¿Cómo te imaginas el futuro después que pase la pandemia?***

**SEA 2020**

En el contexto de la semana de la Educación artística SEA 2020 “Transformar el presente, soñar el futuro”. Te invitamos a participar libremente de nuestro concurso de pintura y dibujo del Colegio Santa María de Maipú.

***Imagen que contiene joven, pequeño, niño, niña

Descripción generada automáticamente***

***Beneficios del arte para niños, niñas y jóvenes***

**Diagrama

Descripción generada automáticamente**

1. **1.- Mejora de la comunicación.** La pintura, por ejemplo, puede convertirse en una excelente forma de comunicarse con los demás y con uno mismo.
2. **2.- Aumento de la autoestima.** Elaborar pinturas, esculturas, dibujos o hacer teatro o danza, por ejemplo. Todas estas actividades les ayudarán a sentirse realizados y a ver el resultado de su trabajo. El refuerzo de su autoestima es fundamental para que se sientan bien y se desarrollen de forma sana.
3. **3.- Impulso de la creatividad**. Las actividades enfocadas en el arte son un impulso para su creatividad e imaginación.
4. **4.- Formación de su propio criterio**. Al visitar museos, ir al teatro, al cine o a espectáculos de danza, permite que se forme un criterio propio sobre lo que les gusta y lo que no y sobre la obra de determinados autores con fundamentación.
5. **5.- Incremento de la concentración**. Crear un dibujo o pintar son actividades que requieren concentración y esa concentración los beneficiará en todos los ámbitos de su vida presente y futura.
6. **6.- Ayuda a la coordinación**. Elaborar una pintura o un dibujo, por ejemplo, requiere una coordinación mano-ojo que favorece la motricidad.
7. **7.- Conocimiento de la historia**. Cuando los niños, niñas y jóvenes estudian arte en el colegio descubren su pasado y todas las expresiones artísticas que existían, esto les ayuda a conocer la historia y comprender mejor el mundo en el que habitamos.
8. **8.- Aprendizaje de valores**. El **arte** ayuda a que aprendan valores como el esfuerzo o la dedicación, que podrán enriquecer otros aspectos de su vida.

El arte es una forma de expresión que aporta muchos beneficios a los niños, niñas y jóvenes entre los que podemos destacar los siguientes

Ahora que hemos revisado todo lo positivo que es el arte para ti, te invito a participar del concurso ***¿Cómo te imaginas el futuro después que pase la pandemia?,*** en el contexto de la semana de las artes 2020.

Revisa el siguiente link para visualizar las bases del concurso en la cápsula de aprendizaje Nº17.

Texto

Descripción generada automáticamente

**Link clase: https://www.youtube.com/watch?v=opX97j2cMxw**

Recuerda: Las guías de autoaprendizaje puedes imprimirlas y archivarlas en una carpeta, o guardarlas digitalmente y responderlas en tu cuaderno, según corresponda a la actividad planteada.

**Consultas al mail:** [**lissette.alfaro@colegiosantamariademaipu.cl**](mailto:lissette.alfaro@colegiosantamariademaipu.cl)

