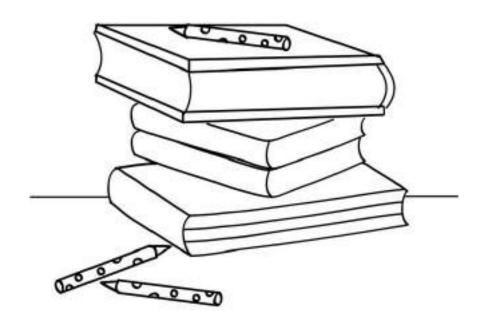


# EL CAMINO DEL APRENDIZAJE LENGUAJE Kínder



Nombre:Curs
-------------

## Presentación

Queremos invitarte a recorrer el camino del aprendizaje con vocales y letras kínder.

Como padres y apoderados debemos tener en cuenta que en este cuadernillo de apoyo pedagógico, encontraremos trazos, vocales, letras sonidos iniciales sílabas intermedias, lectura de palabras frases y cuentos relacionados con las letras que trabajaremos durante el año escolar. Con el fin de proporcionar al niño y niña, un acercamiento a la lectura y escritura.

Además es importante mencionar que al comenzar a escribir las primeras letras, le ayudará a comprender y a aprender que cada una de ellas tiene un signo gráfico y un sonido particular. El conocer las letras le posibilitará poder comenzar a deletrear las palabras. Esto será un esfuerzo enorme para ellos y será digno de ser felicitado y estimulado, aunque al escribir no tenga en cuenta las reglas ortográficas.

Leer y guiar el proceso de la lectoescritura es crucial para el desarrollo de un niño o niña, ya que lo hace una experiencia significativa, lo inserta en un mundo de fantasía y realidad

Es por esta razón tan significativa que Educadores y padres son portadores de la llave secreta, que conduce a ese mágico mundo de desarrollo de habilidades, no dudemos en abrirles las puertas lo antes posible.

## Índice

Trazos	6 - 19
Vocal A	21 - 29
Vocal E	30 - 38
Vocal I	39 - 46
Vocal O	47 - 55
Vocal U	56 - 64
Repaso de vocales	66 - 71
Conteo silábico	72 - 77
Consonantes M	79 - 91
Consonante P	92 - 103
Consonante L	104 - 114
Consonante S	115 - 122
Anexos	124- 128

### Vocabulario Visual.

Con el apoyo de tu familia podrás saber que significan estos símbolos que te ayudarán a comprender y sobrellevar tus quehaceres diarios.

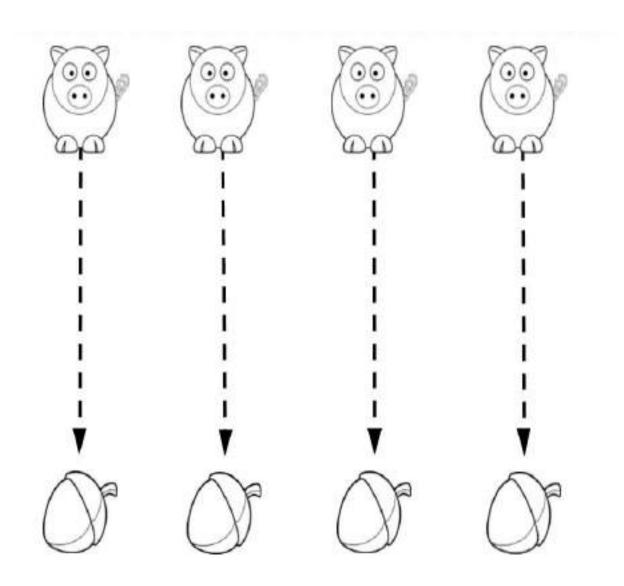
	Observar
IIS.	Dedo índice
	Graficar
ANA	Colorear
	Recortar

Frazos para la escritura
Kinder.



OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos.

Trazo línea recta vertical

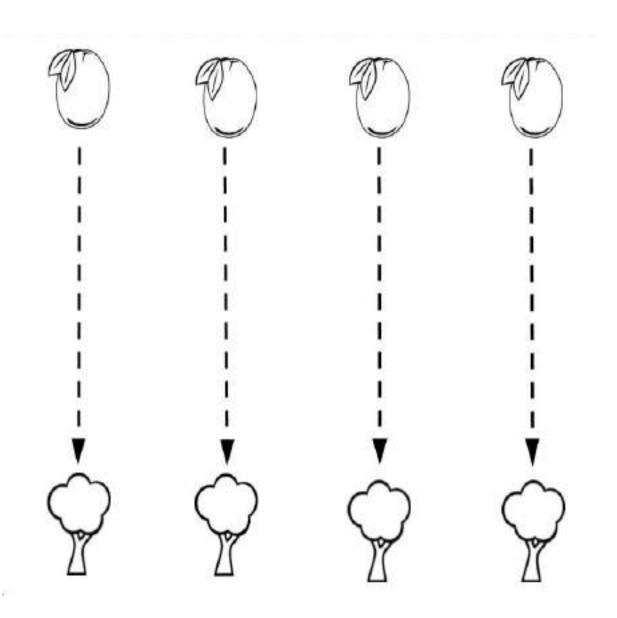


. ~ .			
techa:			
_			



OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos.

Trazo línea recta vertical

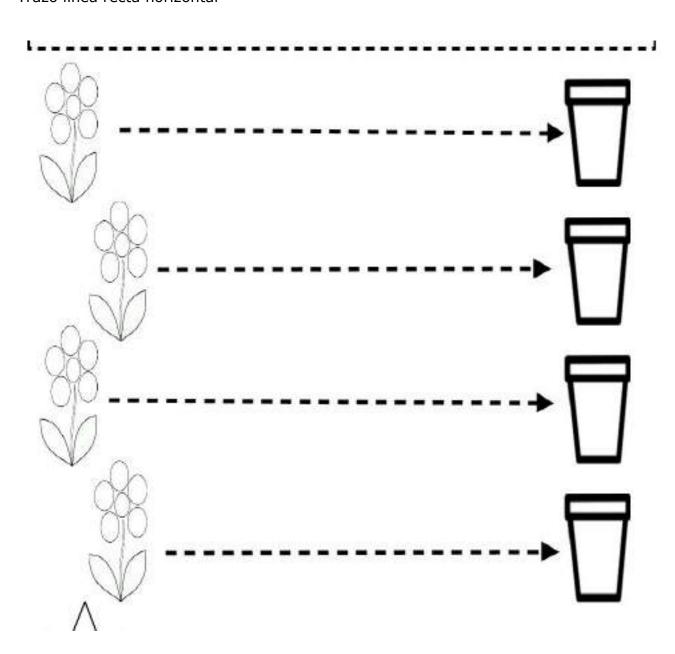


$\mathcal{L}$ $\mathbb{R}$ .		
Techa:	 	



OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos.

Trazo línea recta horizontal

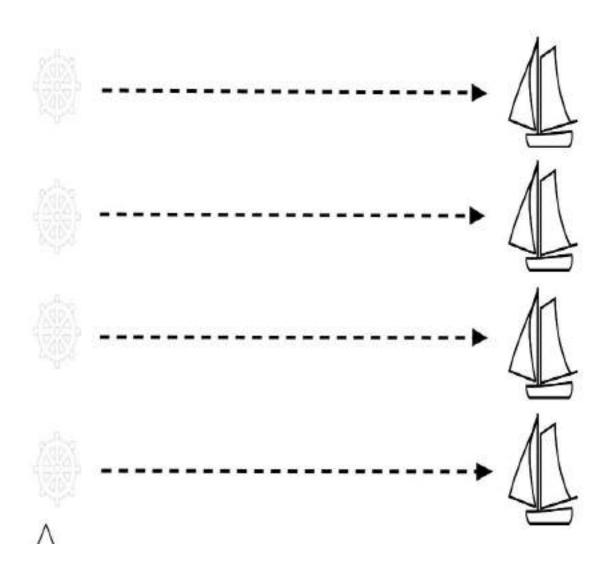


Cecha:\_\_\_\_



OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos.

Trazo línea recta horizontal



(tacho:		

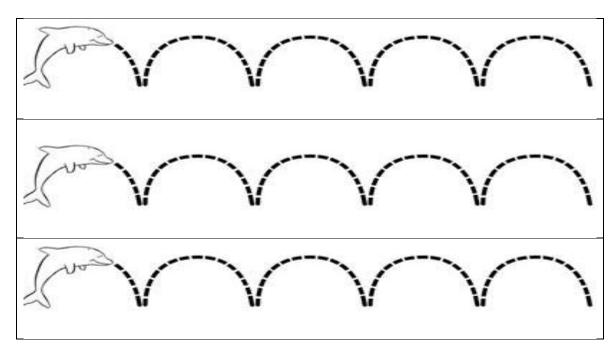


OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos.

Trazo curvo hacia abajo.



Completa el trazo curvo siguiendo la línea punteada.





Echa:		

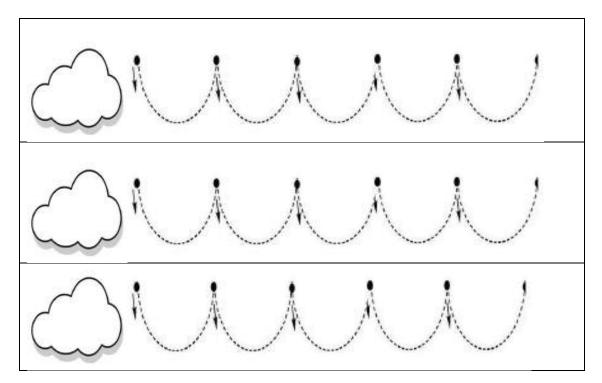


OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos.

Trazo curvo hacia arriba.



Completa el trazo curvo siguiendo la línea punteada.



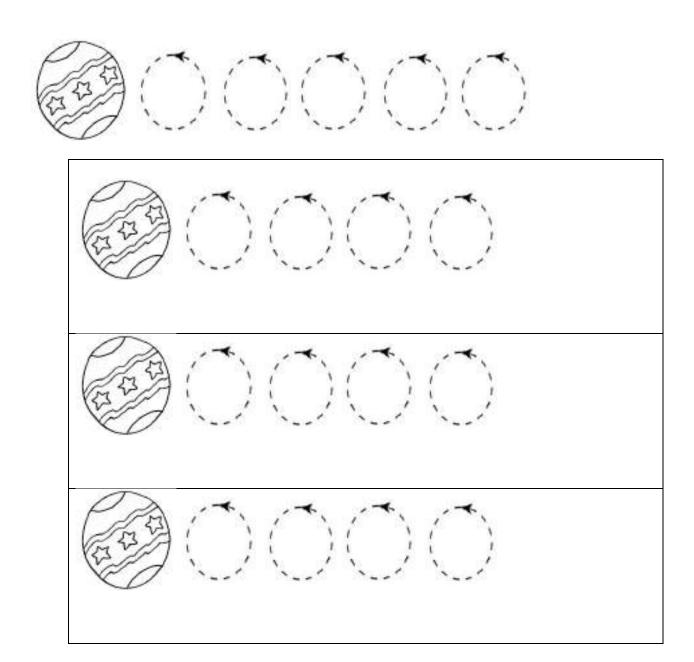


Cecha:	



OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos.

Trazo circular.

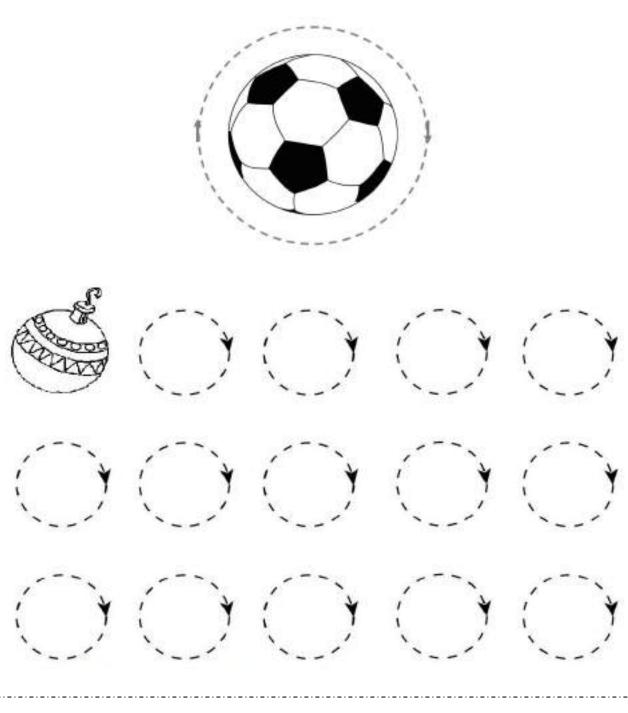


Eecha:		



OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos.

Trazo circular.



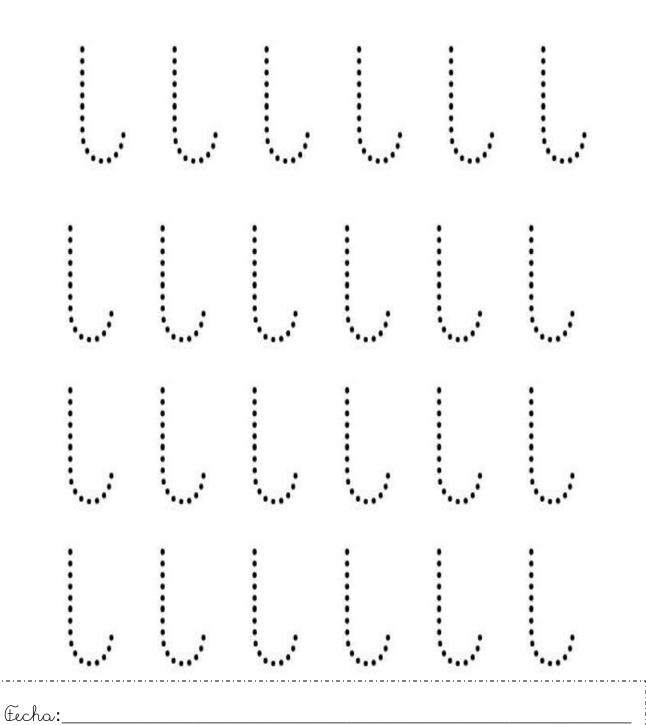
Eecha:			



Repasa con tu dedo el trazo siguiendo la direccionalidad de arriba hacia abajo.

OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos.

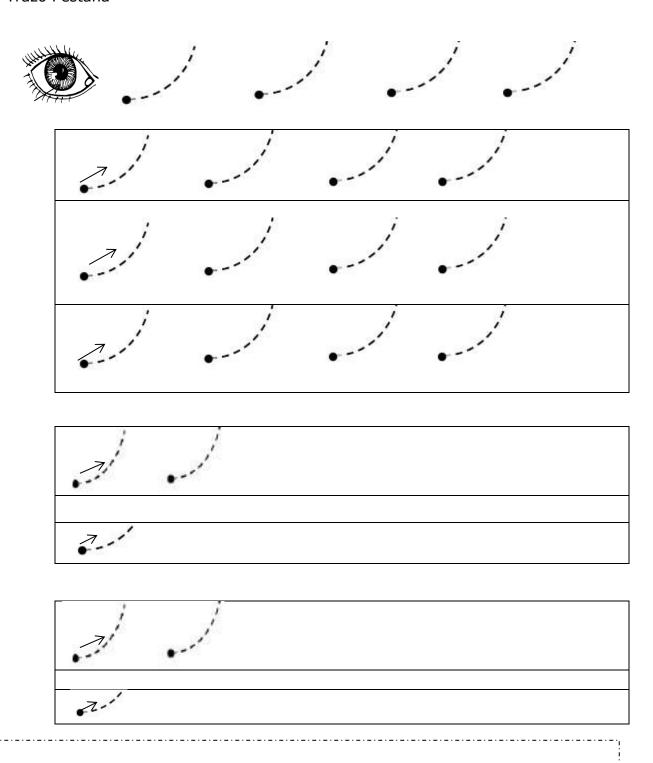
Trazo gancho.





OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos.

#### Trazo Pestaña

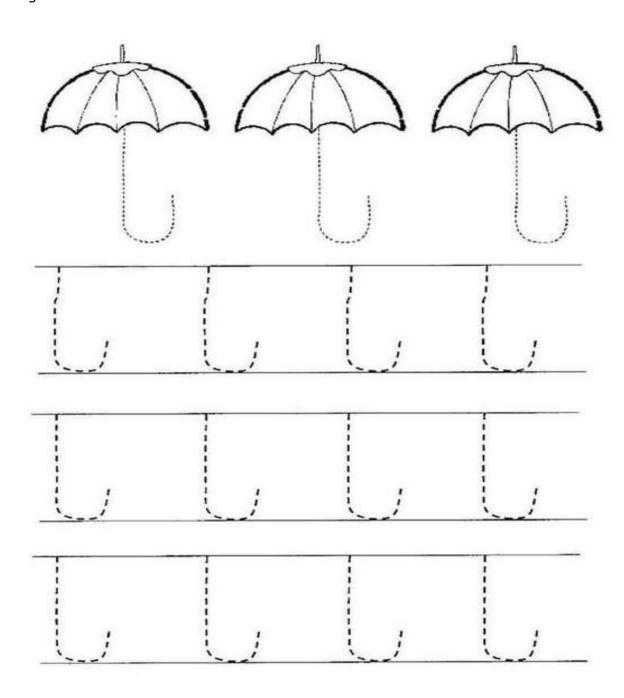




Repasa con tu dedo el trazo siguiendo la direccionalidad de arriba hacia abajo.

OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos.

Trazo gancho.

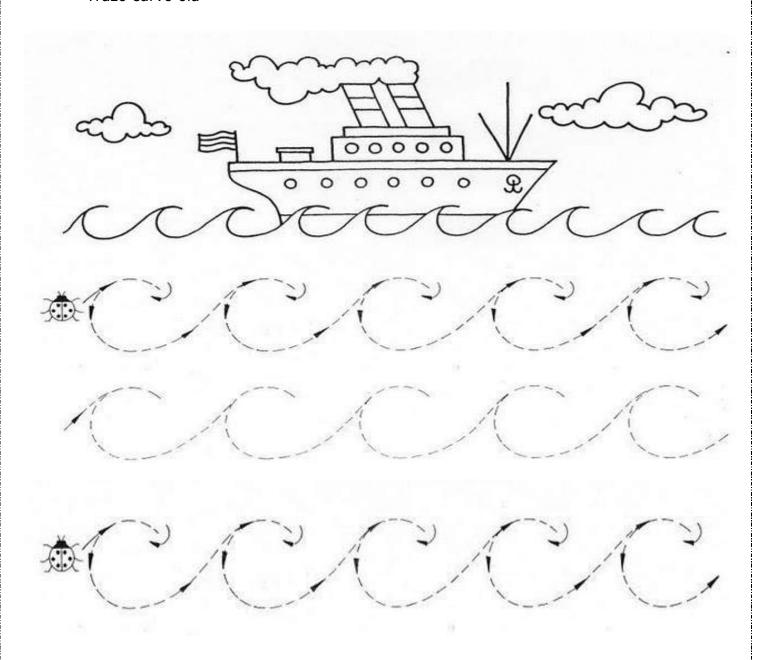


Eecha:			
i ——			



OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos.

Trazo curvo ola



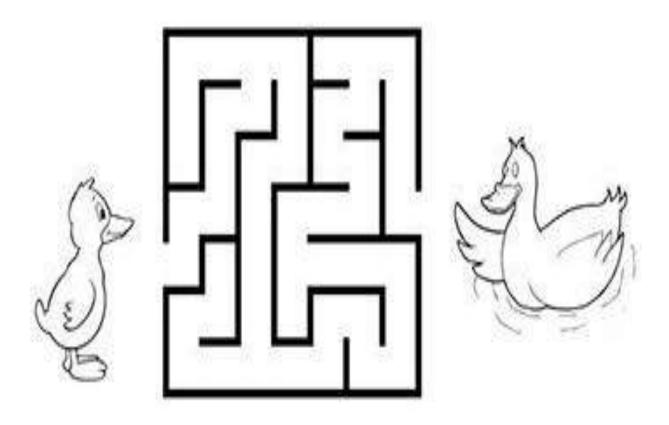
~ l .			
Uecha:_			



Repasa con tu dedo el trazo siguiendo el laberinto de izquierda a derecha.

OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos.

Trazo Laberinto línea recta.



techa:		



Repasa con tu dedo el trazo siguiendo el laberinto de arriba hacia abajo.

OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos.

Trazo laberinto línea curva.



Eecha:		
!		

Te invitamos a trabajar con las vocales.

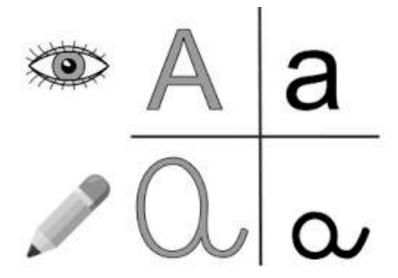
Duerte en este camino j



## Te invitamos a conocer la vocal A

OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas.

Observa la letra **A** en sus cuatro formas de escritura , luego te invito a dibujar tres elementos con su sonido inicial.



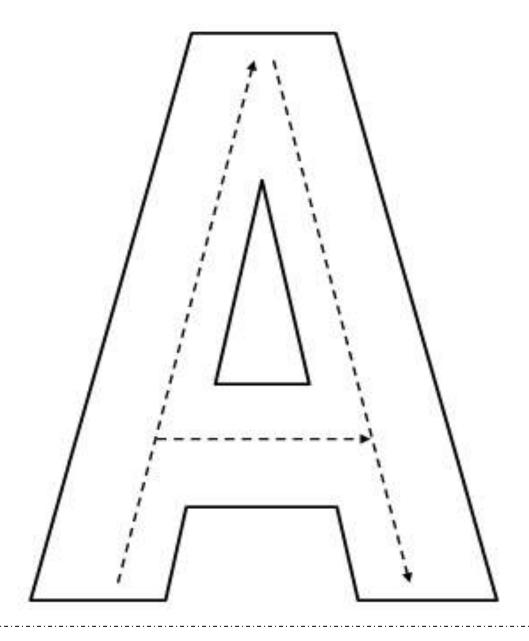
Dibuja tres elementos con sonido vacal A



OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos y palabras.

Observa la vocal A, con tu dedo índice repasa la vocal desde abajo hacia arriba y luego con tu lápiz repasa las líneas punteadas.

Rellena con papel picado y dibuja un elemento.



Eecha:			



OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos y palabras.

	1/2
200	Ě
	-

Observa la vocales A, luego te invito a seguir el modelo para graficarlas en la cuadrícula.



A	A	A	A	A

Fecho:	



OA 7: Reconocer palabras que se encuentren en diversos soportes.

Observa las palabras escritas en el recuadro, luego colorea sólo el recuadro que tenga palabras  $\,$ que comiencen con sonido inicial  $\,$ A  $\,$ .

ÁRBOL	oso	ERIZO	
ESCALERA	AUTO	ABRIGO	
ANILLO	UVA	ISLA	

Dibuja y colorea	dentro del recuadro, un elemento con sonido inicial $\boldsymbol{A}$ .

(techo:			

OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras signos y palabras.

Observa las imágenes presentadas, luego grafica la vocal inicial **A** que falta en el espacio de cada palabra, luego repite las palabras en voz alta.



## RDILLA



## BEJA



## NILLO

Cecha:\_\_\_\_



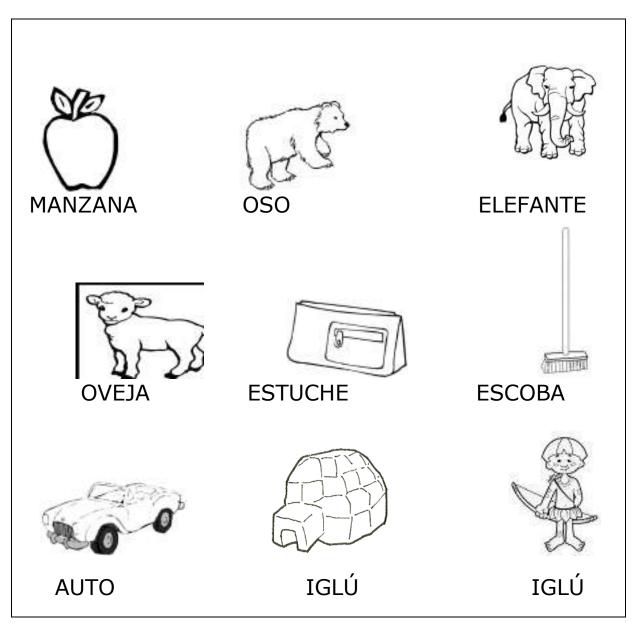
OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas.

4	Recortar y pegar vocales A y elementos con sonido inicial A.
 ha:	



OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas.

Observa las imágenes presentes en el recuadro, luego encierra en un círculo solo las imágenes que tengan sonido final A: ejemplo MANZANA.



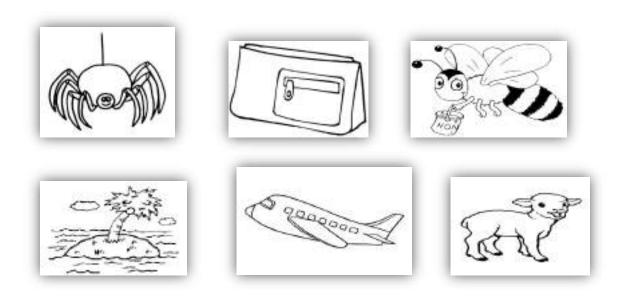


OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocido.

Observa el cuadrado, luego encierra con lápiz rojo las vocales  $\mathbf{A}$  a  $\mathbf{A}$   $\mathbf{A}$  que encuentres.

## AOKLSAaiOUa oiaEAAAA

Observa los elementos que comiencen con la vocal **A**, luego coloréalos.

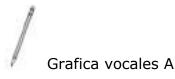


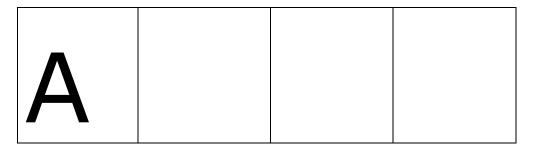
> Círculo rojo Círculo amarrillo Círculo verde



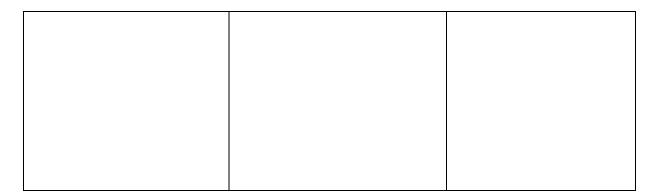


OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocido.





Dibuja y colorea tres elementos con sonido inicial A.



> Círculo rojo Círculo amarrillo Círculo verde



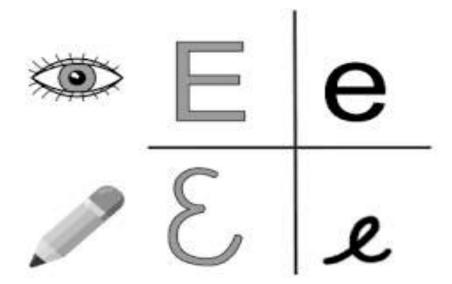


## Te invitamos a conocer la vocal E

OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas.



Observa la letra **E** en sus cuatro formas de escritura.



Dibuja tres elementos con sonido vacálico letra E.

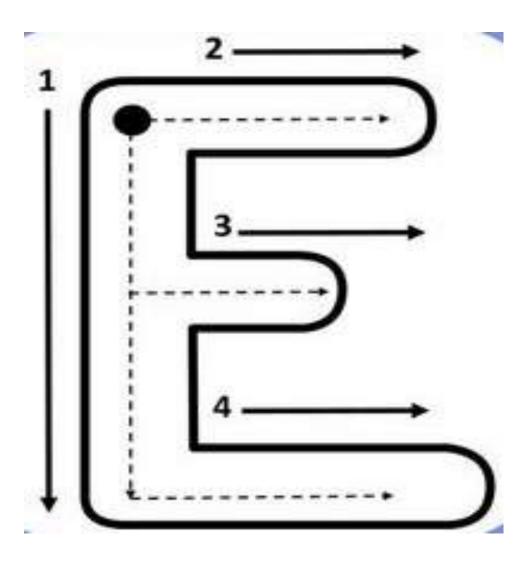
techa:\_\_\_\_\_



OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos y palabras.

Observa la letra E, con tu dedo índice repasa la vocal desde arriba hacia abajo, luego repaso las líneas punteadas con tu lápiz.

Rellenar con papel picado y dibuja un elemento.



Echa:				
	Echa:			



OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos y palabras.

1	The same of the sa
8	(0)
8	

Observa la vocales E, luego te invito a seguir el modelo para graficarlas en la cuadrícula.



Eecha:			
<del></del>			



271/2

#### TE INVITAMOS A TRABAJAR CON LA LETRA **Ee**

OA 7: Reconocer palabras que se encuentren en diversos soportes.



Observa las palabras escritas en el recuadro, luego colorea sólo el recuadro que tengan palabras que comiencen con sonido inicial **E.** 

ANCLA	ORUGA	ERIZO
ESPADA	ESPONJA	UNO
ESPEJO	IMÁN	ISLA

Carry	Dibuja y colorea	dentro del recuadro,	un elemento con	sonido inicial Ee

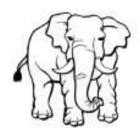
Techa:			



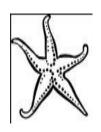
OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras signos y palabras.



Observa las imágenes presentadas, luego coloca la vocal que falta en el espacio de cada palabra.



\_\_\_L\_FANT\_\_\_\_



\_\_STR\_\_LLA



\_\_\_sp\_\_\_jo

techa:\_\_\_\_\_



OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas.



Recortar y pegar , palabras que comiencen con sonido inicial E e.

Recortar y pegar	palabras que finalicen en sonido E e.	



OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas.

Observa las imágenes presentes en el recuadro, luego encierra en un círculo solo las imágenes que tengan sonido final Ee. Ejemplo: ELEFANT<u>E</u>



Cecha:



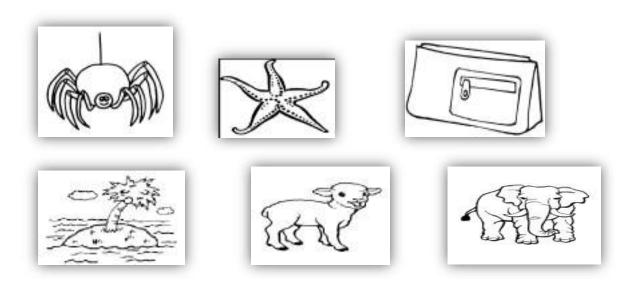
OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocido.

Observa el cuadrado, luego encierra con lápiz rojo las vocales  $\mathbf{E}$  e  $\mathcal{E}_{\varepsilon}$  que encuentres.

A OKEeAaieεue e E E e α **e**ε**΄ JE** 

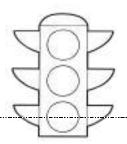


Observa los elementos que comiencen con la vocal E  $\mathbf{e}$   $\mathcal{E}_{e}$  luego coloréalos.



Autoevaluación. colorea el semáforo según tu participación y aprobación en las actividades relacionadas con la vocal E e  $\varepsilon_{\rm c}$ 

Círculo rojo Círculo amarrillo Círculo verde

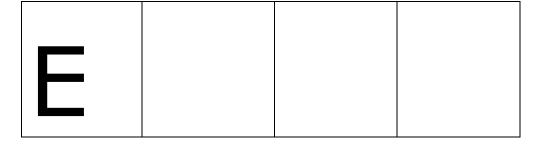




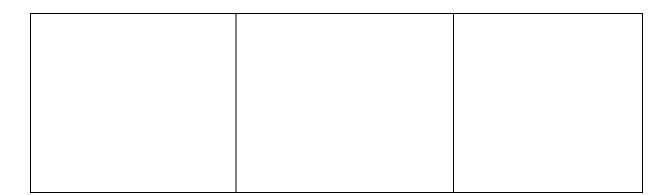
OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocido.



Grafica vocales A



Dibuja y colorea tres elementos con sonido inicial E.



> Círculo rojo Círculo amarrillo Círculo verde



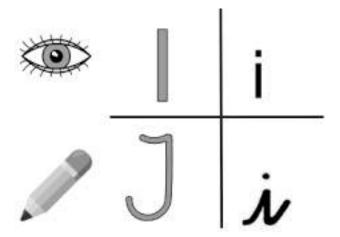


## Te invitamos a conocer la vocal I i

OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas.



Observa la letra  ${f I}$  en sus cuatro formas de escritura.



Dibuja tres elementos con sonido vacálico letra E.

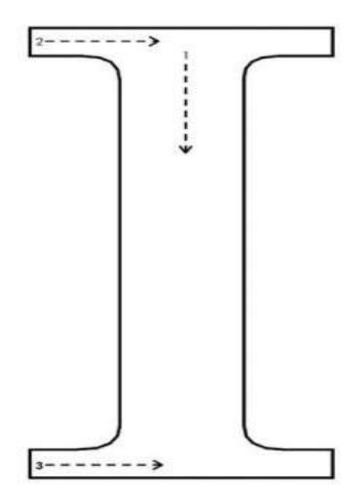
~ n	
echa:	



OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos y palabras

Observa la letra I, con tu dedo índice repasa la vocal desde arriba hacia abajo, luego repaso las líneas punteadas con tu lápiz.

Rellenar con lana picada y dibuja un elemento.



<u> </u>			
i Ulchai	 	 	
!			

OA 7: Reconocer palabras que se encuentren en diversos soportes

Observa las palabras escritas en el recuadro, luego colorea sólo el recuadro que tenga palabras que comiencen con sonido inicial I i

IGLESIA	IMÁN	AUTO
ÁNGEL	ESPEJO	UNO
ESPEJO	INDIO	ISLA

a:	 	 	 



OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras signos y palabras

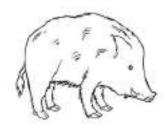
Observa las imágenes presentadas, luego escribe la vocal que falta en el espacio de cada palabra.



ND O



GLES A



JABAL\_\_\_\_

Fecha:\_\_\_\_



OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas.

Recortar y pega eleemntos que comiencen con sonido inicial Ii.
Recortar y pega palabras que finalicen en sonido Ii.

OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas.

Observa las imágenes presentes en el recuadro, luego encierra en un círculo solo las imágenes que tengan sonido final I i: EJEMPLO MANIQU $\hat{\underline{\textbf{1}}}$ 

UVA	ELEFANTE	MANÍ
	5	
ESTUCHE	ΑJÍ	INDIO
JABALÍ	NUBE.	MANIQUÍ

Eecha:			



OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocido.

Observa el cuadrado, luego encierra con lápiz rojo las vocales I i que encuentres.

Observa los elementos que comiencen con la vocal  $\mathbf{I}$  i  $\mathbb{J}$  i, luego coloréalos



Autoevaluación. Colorea el círculo con el color del semáforo según tu participación y aprobación en las actividades relacionadas con la vocal I i.

Círculo rojo:

Círculo amarillo

Círculo verde

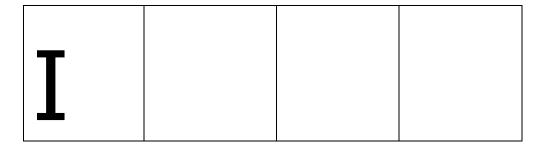




OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocido.

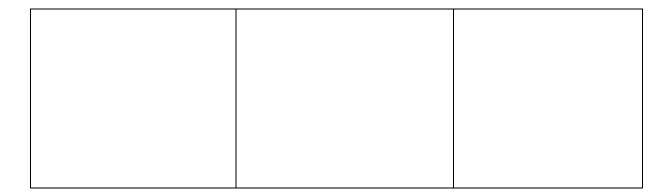
				į	q	
/			1	g	Ņ	
/		١	В	r		
11		l	y			
	1	γ				

Grafica vocales I



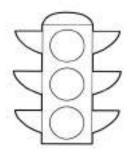


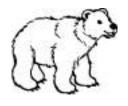
Dibuja y colorea tres elementos con sonido inicial I..



Autoevaluación. colorea el semáforo según tu participación y aprobación en las actividades relacionadas con la vocal  ${\bf I}$ .

Círculo rojo Círculo amarrillo Círculo verde





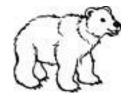
# te invitamos a conocer la vocal O.

OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas.



Dibuja tres elementos con sonido vacal  $\,O.\,$ 

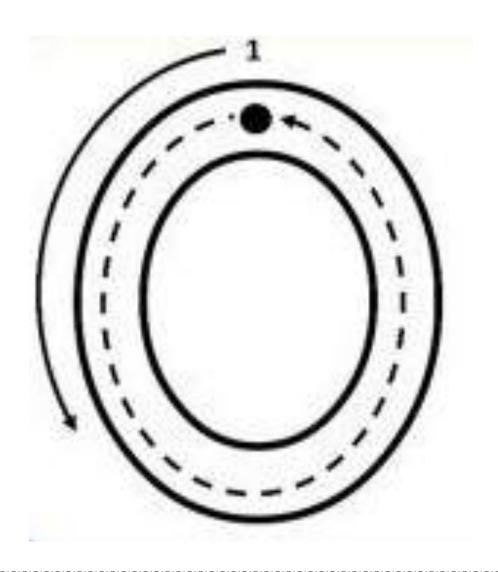
Eecha:\_\_\_\_\_



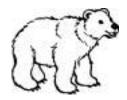
OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos y palabras

Observa la vocal O, con tu dedo índice repasa desde arriba hacia abajo, luego repaso las líneas punteadas con tu lápiz.

Reellena con líneas rectas de muchos colores.



(+ a a la a .		
UCNA	 	 



OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos y palabras.

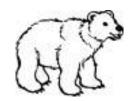
THE WALL	
MOVE	
9	
Section 2	

Observa la vocales  $\,O_{,\,}\,$  luego te invito a seguir el modelo para graficarlas en la cuadrícula.



O	O	O	O	O

$\sim$ 0	:
techa:	- !



0

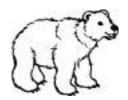
OA 7: Reconocer palabras que se encuentren en diversos soportes

Observa las palabras escritas en el recuadro, luego colorea sólo el recuadro que tenga palabras que comiencen con sonido inicial O o.

OSO	AJÍ	AMISTAD
EDIFICIO	OJO	UVA
OLLA	ESTUFA	OREJA

Dibuja y colorea	dentro del recuadro,	un elemento con	sonido inicial	О о.

Eecha:			





OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras signos y palabras

Observa las imágenes presentadas, luego coloca la vocal que falta en el espacio de cada palabra.



## MARIP SA

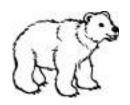


VEJA

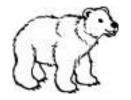


\_\_\_J\_\_

Techa:		

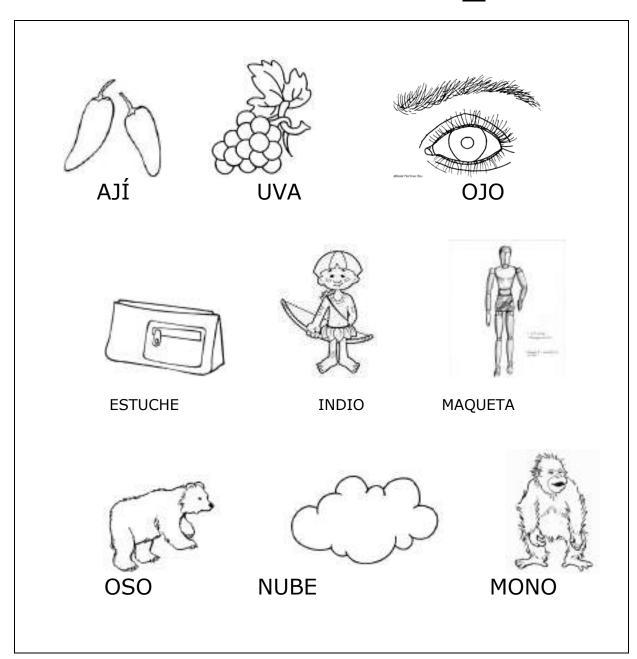


0	A 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocid
	Recorta y pega palabras que comiencen con sonido inicial O o.
	Recorta y pega elementos con sonido inicial vocal O o.
cha	:

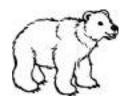


OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas.

Observa las imágenes presentes en el recuadro, luego encierra en un círculo solo las imágenes que tengan sonido final O o: ejemplo OJO



Echa:				



OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocido.

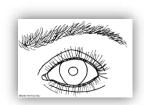
Observa el cuadrado, luego encierra con lápiz rojo las vocales  $O_{\circ}$  que encuentres.

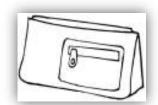
A Oo E i a Oe Ou o i Oo c o ci Jolo



Observa los elementos que comiencen con la vocal O o, luego coloréalos.

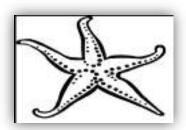










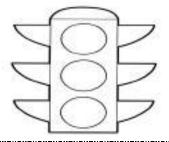


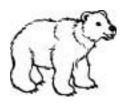
Autoevaluación. colorea el semáforo según tu participación y aprobación en las actividades relacionadas con la vocal O o  $\mathbb O$   $\circ$ 

Círculo rojo:

Círculo amarillo

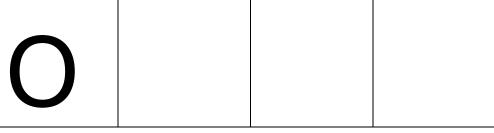
Círculo verde





OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocido.





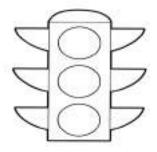


Dibuja y colorea tres elementos con sonido inicial O.

Autoevaluación. colorea el semáforo según tu participación y aprobación en las actividades relacionadas con la vocal  $\mathbf{O}$ .

Círculo rojo

Círculo amarrillo Círculo verde



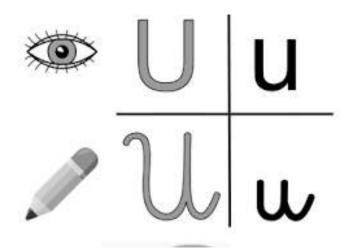


### te invitamos a conocer la vocal U

OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas.



Observa la letra **U** en sus cuatro formas de escritura.



Dibuja tres elementos con sonido vacal  $\,U.\,$ 

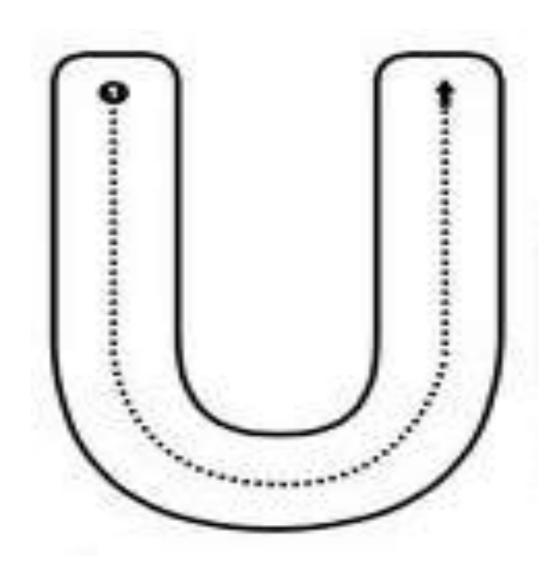
Eecha:		



OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos y palabras.

Observa la letra U, con tu dedo índice repasa desde arriba hacia abajo, luego repaso las líneas punteadas con tu lápiz.

Colorea con lápices de colores, luego dibuja un elemento sonido inicial U.



(table			
Techa:			



OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos y palabras.

100
SA HIPPO

Observa la vocales  $\,U_{\hskip.7pt,}\,\,$  luego te invito a  $\,$  seguir el modelo para graficarlas en la cuadrícula.



U	U	U	U	U

~ .			
Cecha:			



OA 7: Reconocer palabras que se encuentren en diversos soportes.

Observa las palabras escritas en el recuadro, luego colorea sólo el recuadro que tenga palabras que comiencen con sonido inicial U u.

Urbe	Arroz	Escalera
Eclipse	Oreja	Urbanización
Urna	Estufa	Oreja

Dibuja y	colorea	dentro del	recuadro,	un eleme	ento con	sonido inicia	l U u

Echa:				



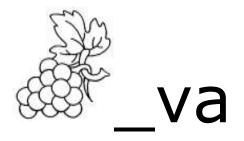
OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras signos y palabras

Observa las imágenes presentadas, luego coloca la vocal que falta en el espacio de cada palabra.





Ig\_\_ana



Eecha:\_\_\_\_\_



OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas

J	D Recortar v	pegar con e	l apoyo de t	tus padres r	oalabras que	e finalicen	€
SOI	nido U u.	. 3			•		
SOI	nido U u.				·		
soi	nido U u.						
SOI	nido U u.						
SOI	nido U u.						
SOI	nido U u.						

OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas.

Observa las imágenes presentes en el recuadro, luego encierra en un círculo solo las imágenes que tengan sonido final U u: ejemplo  $\mathbf{Igl}\underline{\acute{u}}$ 

	where the fines for	
IGLÚ.	OJO.	MANIQUÍ
	The South	
ESTUCHE.	PUDÚ	MONO
(Horse)		
OSO	NUBE	EMÚ

Techa:			

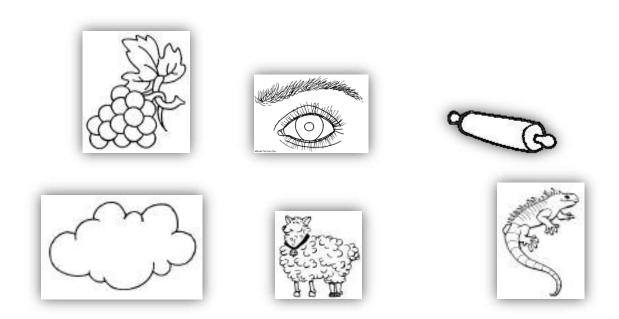


Observa el cuadrado, luego encierra con lápiz rojo las vocales  ${\bf U}$   ${\bf u}$  que encuentres.

E O o u o i a U e O u o i U u o l u o



Observa los elementos que comiencen con la vocal  $U^{-\omega}$ , luego coloréalos.

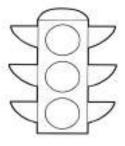


Autoevaluación. colorea el semáforo según tu participación y aprobación en las actividades relacionadas con la vocal U u  $\mathfrak{U}$  u

Círculo rojo:

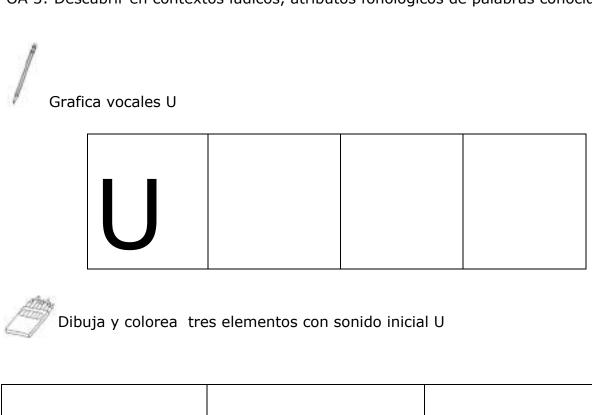
Círculo amarillo

Círculo verde





OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocido.



Autoevaluación. colorea el semáforo según tu participación y aprobación en las actividades relacionadas con la vocal  $\boldsymbol{U}_{\scriptscriptstyle \bullet}$ 

Círculo rojo Círculo amarrillo Círculo verde Repasemos las Vocales ¡Suerte en este camino j



OA 7 Reconocer palabras que se encuentran en diversos soportes asociando algunos fonemas a sus correspondientes grafemas.

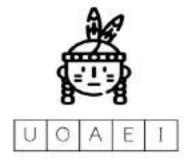


Observa las imágenes , luego colorea la vocal inicial de cada imágen

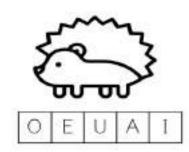
















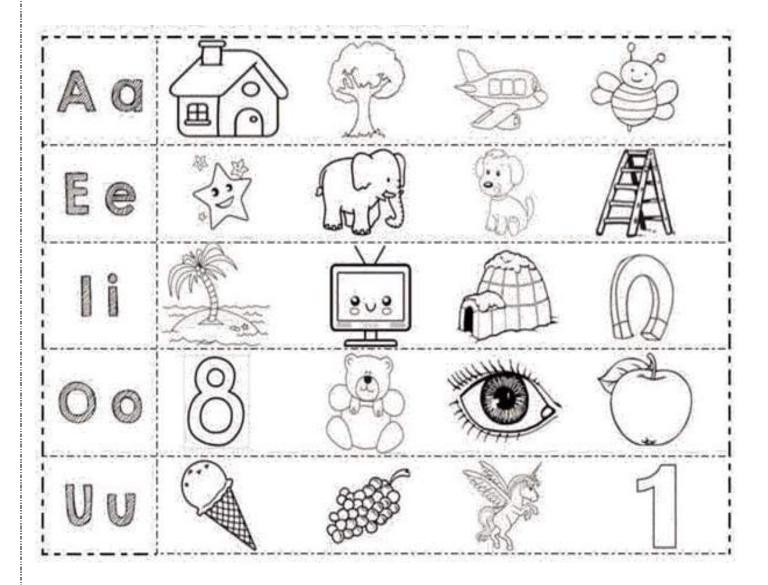


Eecha:_			



OA 7 Reconocer palabras que se encuentran en diversos soportes asociando algunos fonemas a sus correspondientes grafemas.

Observa con atención , luego colorea solo las imágenes que inicien con la vocal inicial correspondientes.

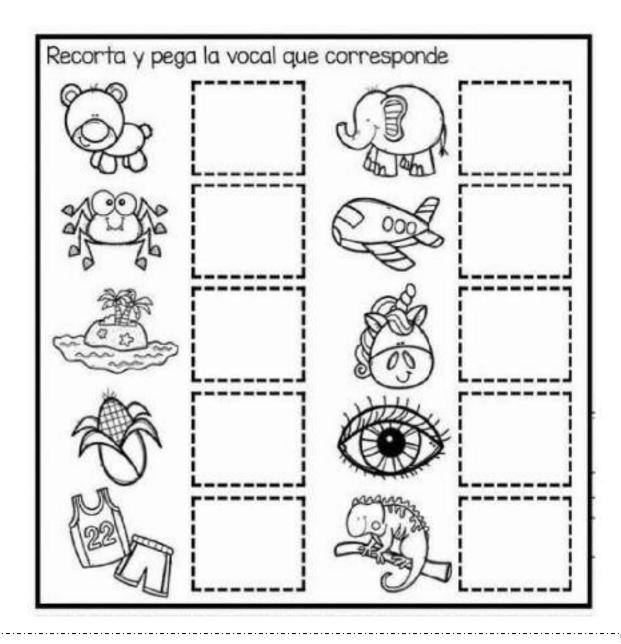


Techa:\_\_\_\_



OA 7 Reconocer palabras que se encuentran en diversos soportes asociando algunos fonemas a sus correspondientes grafemas.

Busca las vocales en la hoja del anexo , luego recorta y pega las vocales según cada imagen.



! !			
(techa:			
i -			



OA 7 Reconocer palabras que se encuentran en diversos soportes asociando algunos fonemas a sus correspondientes grafemas.

Observa ambas columnas (1-2) Luego une con una línea según corresponda el sonido inicial de cada imagen.

Columna 1
5

Columna 2

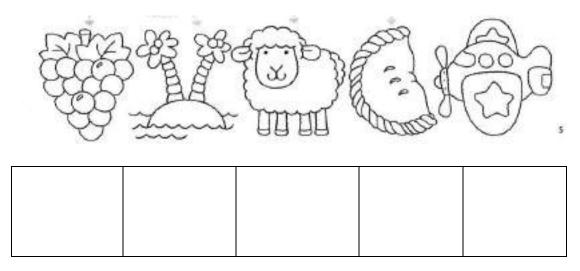
A E I O U

Echa:			



OA 7 Reconocer palabras que se encuentran en diversos soportes asociando algunos fonemas a sus correspondientes grafemas.

Grafica las vocales según cada imagen.



Dibuja elementos según cada vocal

A		0	U

techa:			



OA 7 Reconocer palabras que se encuentran en diversos soportes asociando algunos fonemas a sus correspondientes grafemas.

Grafica las vocales aprendidas.

AOI -	-	-	-	
AUA -	_	-	-	

EEU -	-	-	-	
E00 -	-	-	-	

IIU -	-	-	-	
IAE -	-	_	_	

Eecha:\_\_\_\_\_

### **Control** evaluativo.

Lee las vocales.

Aa	ea	Ia	Oa	Ua
Ae	Ee	ie	Oe	Ue
Ai	Ei	ii	Oi	ui
Ao	Ео	Io	00	Uo
Au	eu	iu	ou	Uu

CAT	EGO	RIA:	
<b>—</b>			

fach o		
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		

OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocido.

Observa las imágenes, luego separa las palabras en sílabas, posteriormente colorea la casilla de números de forma correcta.









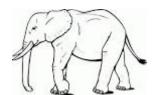
1	2	3	4

Eecha:\_\_\_\_\_

OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocido.



Observa las imágenes, luego une según el número de silabas corresponda.







2

3

4

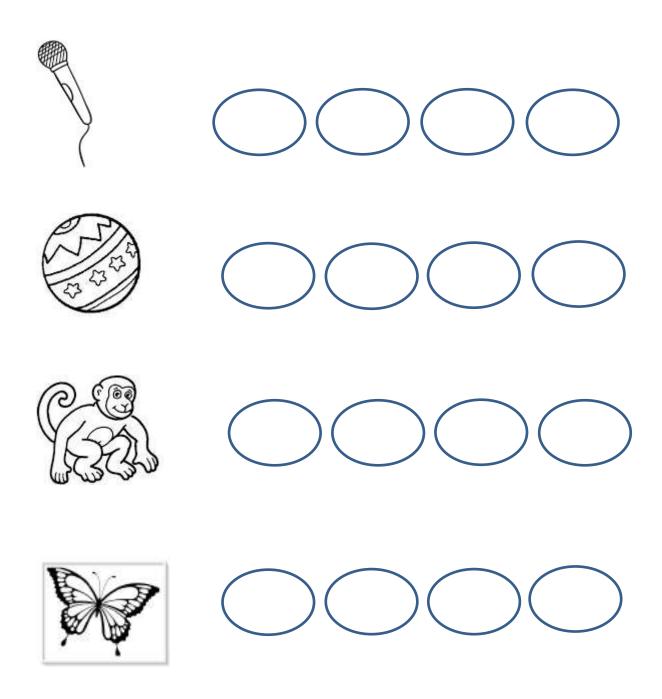
Dibuja un elemento según el número de sílabs que se indica

1	2	3

Fraka.		
Ulcha	 	

OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocido.

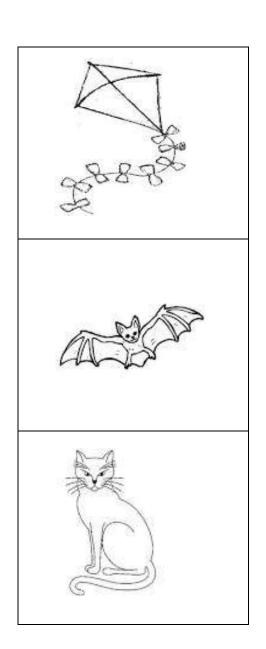
Observa las imágenes, luego separa las palabras en sílabas, posteriormente colorea la casilla de números de forma correcta.

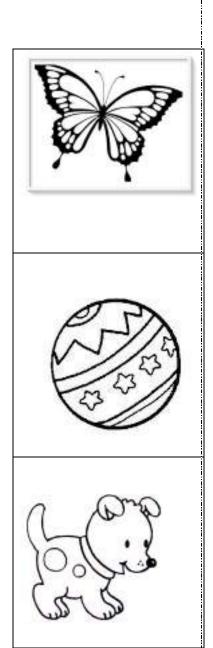


OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocido.



Observa las imágenes, luego une según el número de silabas que corresponda.

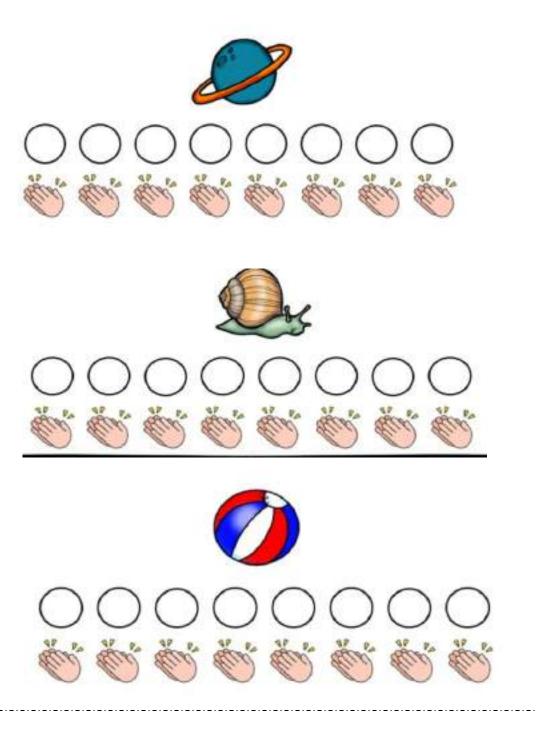




Eecha:\_\_\_\_\_

OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocido.

Observa las imágenes, luego separa las palabras en sílabas, posteriormente colorea la casilla de números de forma correcta.



Echa:

\_.\_!

Le invitamos a trabajar con las consonantes.

Duerte en este caminoj

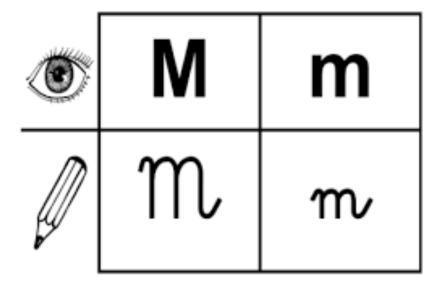


#### trabajemos con la consonante M m m

OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas.



Observa la letra f M en sus cuatro formas de escritura.





Colorea las letra M que encuentres en esta sopa de letras.

m	L	M	m	m
M	p	X	е	A
0-	Р	m	U	M
R	G	K	Т	U
$\mathfrak{m}$	M	u	m	m

Eecha:	



#### trabajemos con la consonante M m m

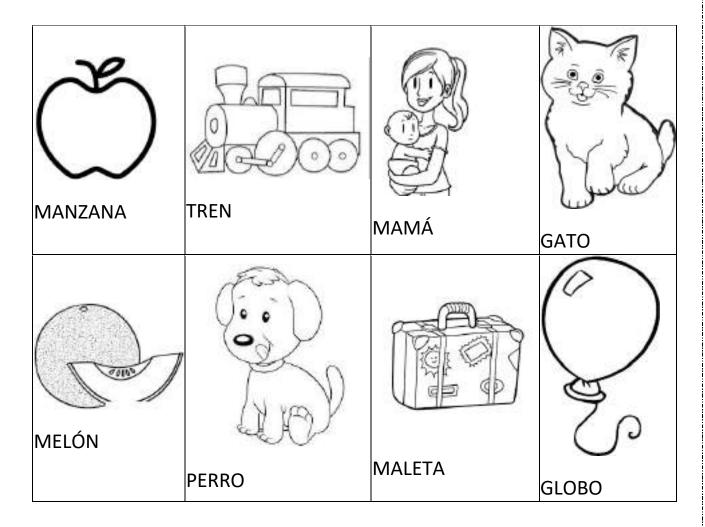
OA 7 Reconocer palabras que se encuentran en diversos soportes asociando algunos fonemas a sus correspondientes grafemas.



Observa los elementos, luego nombralos.



Colorea solo los elementos que tengan sonido inicial letra M.

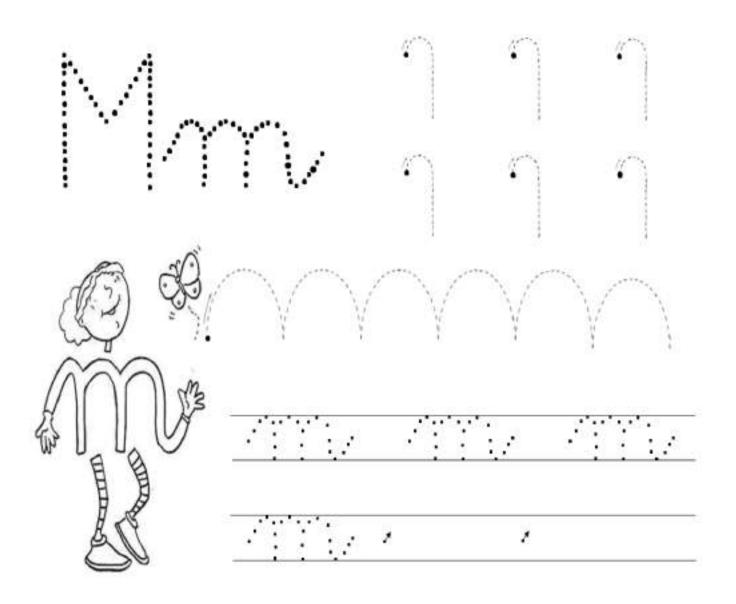




#### TRABAJEMOS CON LA CONSONANTE ${f M}$ ${f m}$ ${f m}$



OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras signos y palabras



Eecha:	



### trabajemos con la consonante $M \ m \ m$

OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos y palabras.

	att the	466
P	0	1
3	1	

Observa la letra **M** luego te invito a seguir el modelo para graficarlas en la cuadrícula.

M	
///	
PA .	

Grafica la letra  $\, \mathbb{m} \, \mathbb{m} \,$ 

$\mathcal{M}$	$\mathfrak{m}$	$\mathcal{M}$	m	$\mathcal{M}$	$\mathcal{M}$

i		
i ~ 0		
i (techa:		
i		<del></del>
i		
:		



# TRABAJEMOS CON LA CONSONANTE **M m** m M

OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras signos y palabras

Ma	
ma	
Me	
me	
Mi	
mi	
Mo	
mo	
Mu	
mu	



#### TRABAJEMOS CON LA CONSONANTE ${f M}$ ${f m}$ ${f m}$ .

OA 1 Comprender textos orales como preguntas, explicaciones, relatos, instrucciones y algunos conceptos abstractos en distintas situaciones comunicativas

Observa la lectura, luego con tu dedo izquierda a derecha. Finalmente encierra en un círculo las palabras con M que encuentres.

Todo el mundo conoce a la señora m, la mujer del panadero. A a la que le dicen la señora de la gran montaña. A ella le gusta ir mucho allí, ya que contempla todo el paisaje del País de las letras: el mar, las mariquitas, las mariposas...y se queda hasta que anochece, por lo que ya ha tenido algún problemilla, porque cuando anochece siente temor de regresar sola a su casa.

Dibuja los personajes del cuento:

Personajes						

Cecha:\_\_\_\_



Observa las imágenes. luego une con una línea según la sílaba a la cual corresponda.













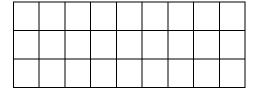




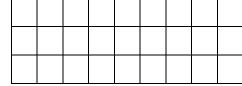




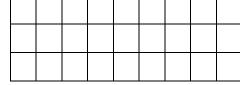
Escribe en letra manuscrita la sílaba inicial de la imagen observada.



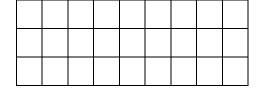




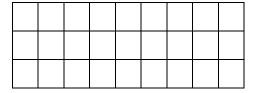
















Eecha:

#### trabajemos con la consonante $\boldsymbol{M}$ $\boldsymbol{m}$ $\boldsymbol{m}$ $\boldsymbol{m}$ .

OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas.

Observa las palabras, luego colorea las casillas que tengan sílaba intermedia (Ma Ma – Me Me-- Mi-Mi- Mo Mo- Mu Mu)

Palmera / Palmera	Familia / Eamilia
Camote/camote	Amada / amada
Mariposa/mariposa	Comuna/Comuna

Dibuja dos imagenes encontradas en el ejercicio antenor.

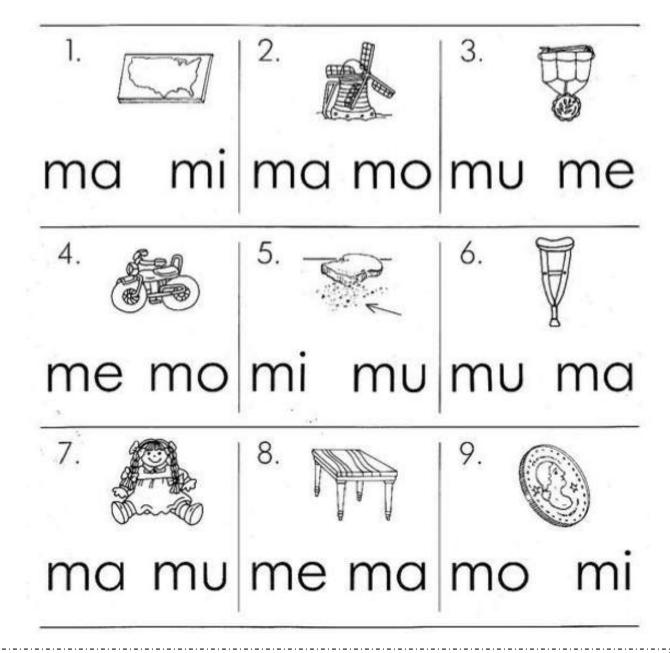


#### TRABAJEMOS CON LA CONSONANTE M m m.

OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas.



Colorea la sílaba, según el elemento.



Eecha:\_\_\_\_\_



#### trabajemos con la consonante ${\bf M}\ {\bf m}\ {\mathbb m}$

OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras signos y palabras

Grafica las sílabas de la letra M según cada sílaba.

Eecha:		



#### trabajemos con la consonante ${\bf M} \ {\bf m} \ {\mathbb m}$

Lee cada pa	labra , luego dibu <u>j</u>	a en el recuadro	
MAMÁ			
MIMO			
EMA			



### Palabra clave

Descomposición.

Palabra Mamá.



Recortable en la hoja de anexo Recorta y pega según la instrucción.

Palabra		
Letra a letra		
Sílaba		
Palabra		

(tacka:		
WW	 	 



# Control evaluativo.

Ма	ama	Maa	mae
Me	Ema	mee	Mio
Mi	ima	Mii	mia
Mo	oma	moo	Emo
Mu	uma	Muu	mei

					i i	
Eecha:						

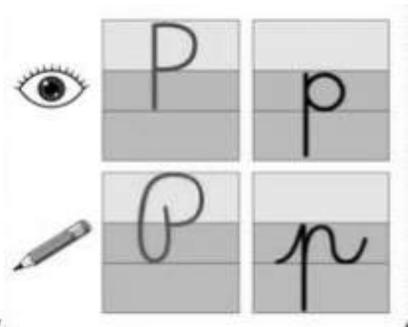
CATEGORIA :

# ткавајемоѕ сон la consonante $\mathbf{P}$ $\mathbf{p}$ $\mathbb{Q}$ $\mathbb{p}$

OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas.



Observa la letra f P en sus cuatro formas de escritura.



Colorea las letra M que encuentres en esta sopa de letras.

m	L	М	р	m
р	p	X	е	Α
0-	Р	P	u	Р
R	G	K	T	U
P	M	u	P	P

(+ a a b a a b		
Ulcha	 	 

#### trabajemos con la consonante ${\sf P} \; {\sf p} \; {\Bbb Q} \; { ho}$

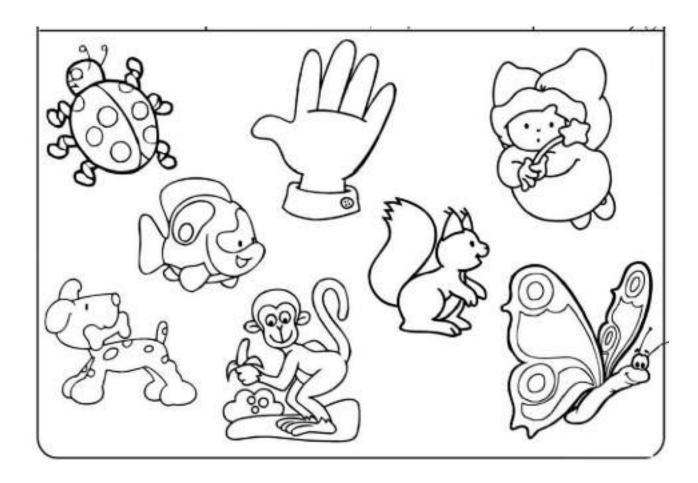
OA 7 Reconocer palabras que se encuentran en diversos soportes asociando algunos fonemas a sus correspondientes grafemas.



Observa los elementos, luego nombralos.



Colorea solo los elementos que tengan sonido inicial letra P.

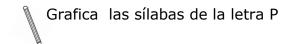


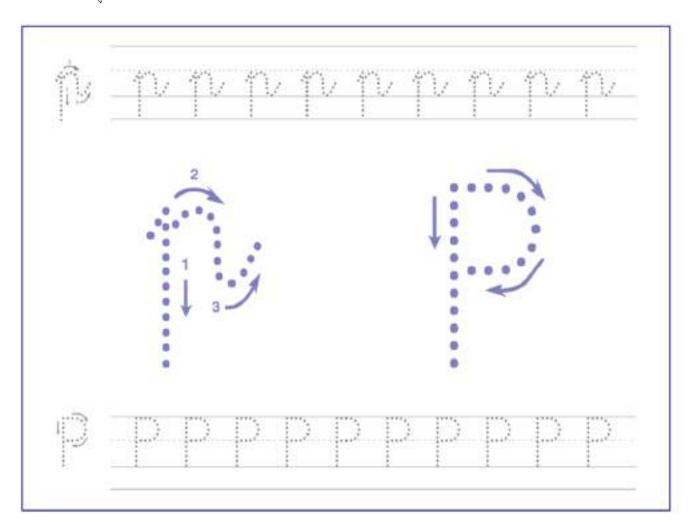
Cecha:\_\_\_\_\_



#### trabajemos con la consonante ${\bf P} \; {\bf p} \; {\mathbb Q} \; {\mathbb N}$

OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras signos y palabras





Eecha:\_\_\_\_

# S

#### trabajemos con la consonante ${\sf P} \; {\sf p} \; {\Bbb Q} \; { ho}$

OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos y palabras.



	Grafica la letra	P	p
•			ı

P	p	P	p	P	p

Techa:			_

# trabajemos con la consonante ${\bf P} \; {\bf p} \; {\mathbb Q} \; {\mathbb N}$

OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras signos y palabras

Grafica las sílabas de la letra P
Pa
pa
Pe
pe
Pi
pi
Po
po
Pu

#### TRABAJEMOS CON LA CONSONANTE ${\sf P} \; {\sf p} \; {\Bbb Q} \; { ho}$

OA 1 Comprender textos orales como preguntas, explicaciones, relatos, instrucciones y algunos conceptos abstractos en distintas situaciones comunicativas

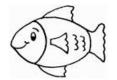
Observa la lectura, luego con tu dedo izquierda a derecha. Finalmente encierra en un círculo las palabras con P que encuentres.

Pedro Pablo, compró una parcela en una localidad llamada Puerto varas. En ese lugar cultiva plantas y árboles, entre ellos hay un palto, un peral, y plantación de pimentones rojos y verdes. Un día ocurrió algo muy extraño, comenzaron a desaparecer todas las paltas de su árbol. El, muy extrañado, decidió observar día y noche qué era lo que sucedía, hasta que un día logró enterarse. Vio a una ratita hambrienta que sacaba paltas y se las entregaba a sus pequeñas ratitas que lo acompañaban en la oscuridad de la noche.

Dibuja	lo que más te llamó la atención del cuento.

Echa:\_\_\_\_

Observa las imágenes de los elementos, luego une con una línea según la sílaba a la cual corresponda.













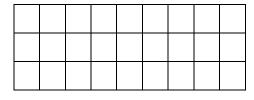


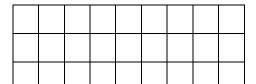


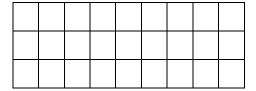


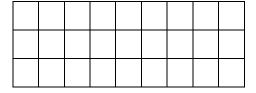


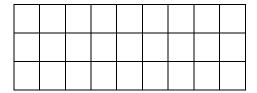
Escribe la sílaba de la imagen observada en letra manuscrita.

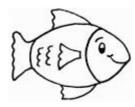






















#### TRABAJEMOS CON LA CONSONANTE ${\sf P} \; {\sf p} \; {\Bbb Q} \; { ho}$

OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas.

Observa las palabras, luego colorea las casillas que tengan sílaba intermedia (Pa Pa - Pe Pe-- Pi-Pi-- Po Po-- Pu Pu)

Mariposa/Mariposa	Mapuche Mapuche
Capitán/Capitán	Carpeta/carpeta
Estrella /Estrella	Cabeza/Cabeza

Dibuja tres imágenes encontradas en el ejercicio anterior.

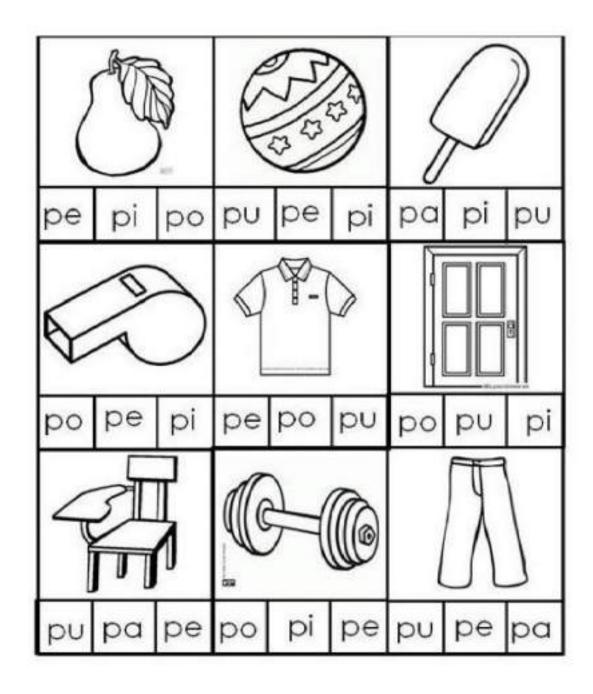


#### trabajemos con la consonante ${\bf P} \; {\bf p} \; {\mathbb Q} \; {\mathbb N}$

OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas.



Observa los elementos, luego colorea la sílaba inicial de cada imagen.



Fraha.			
WW	 	 	

	Ĵ.	TRABAJEMOS CON LA CONSONANTE PPUp
<b>E</b>	OA 8: Repres	entar gráficamente algunos trazos, letras signos y palabras
	Lee cada pala	abra , luego dibuja en el recuadro.
	PAPÁ	
	PIPA	
	PAPA	
Eech	a:	

### Palabra clave

Descomposición.

Palabra Papá.



Recortable en la hoja de anexo Recorta y pega según la instrucción.

Palabra		
Letra a letra		
Sílaba		
Palabra		

VEATURE
---------

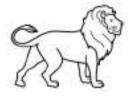


# Control evaluativo.

Pa	ара	Мара	papá
Pe	cpe	Mepe	Pepe
Pi	ipi	Mipi	pipa
Po	opo	mopo	pope
Pu	upu	Mupu	pupa

CATEGORIA:							

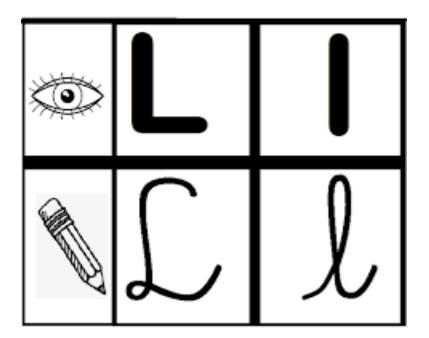
i		
i ~ n		
i (techa:		
i		



OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas.



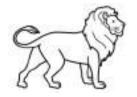
Observa la letra 👢 en sus cuatro formas de escritura.





Colorea las letra L que encuentres en esta sopa de letras.

m	L	M	р	L
L	p	X	е	L
0-	Р	P	u	Р
L	L	K	T	U
£ .	l	u	L	L



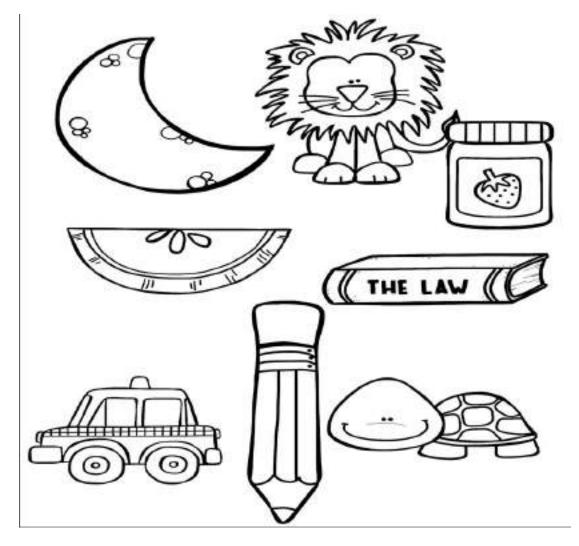
OA 7 Reconocer palabras que se encuentran en diversos soportes asociando algunos fonemas a sus correspondientes grafemas.



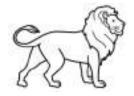
Observa los elementos , luego nombralos.



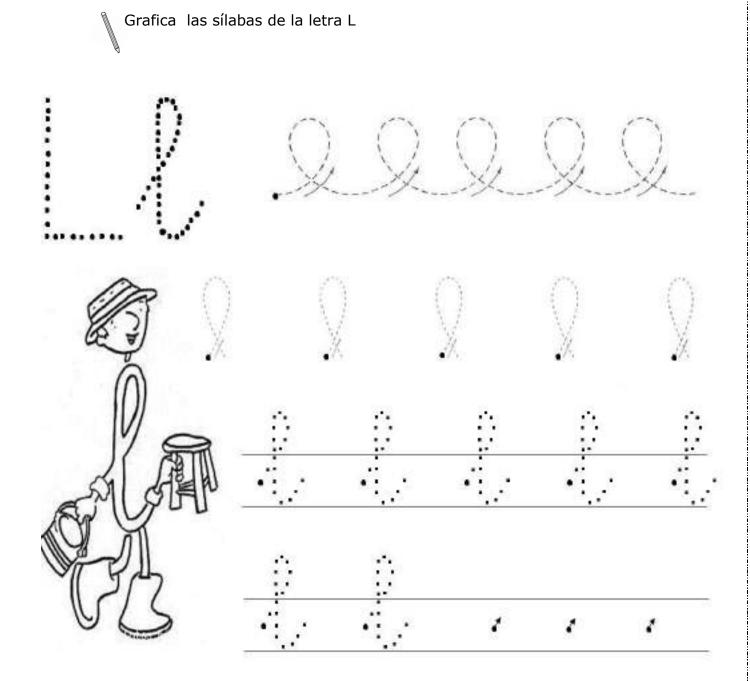
Colorea solo los elementos que tengan sonido inicial letra L.

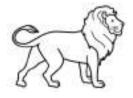


Eecha:			



OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras signos y palabras





OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos y palabras.

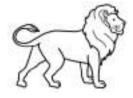
1		
4	0	

Observa la letra P luego te invito a seguir el modelo para graficarlas en la cuadrícula.

M		
		$\Gamma$
	Grafica la letra	J 1

L	l	L	l	L	f

Eecha:_			



OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos y palabras

	Grafica letra L
Lo	J.
la	
w	
Le	
le	
le	
Li	
0	
li	
Lo	
lo	
Lu	,
Par	

Cecha:\_\_\_\_

# STAN STAN

#### TRABAJEMOS CON LA CONSONANTE f L f L f L

OA 1 Comprender textos orales como preguntas, explicaciones, relatos, instrucciones y algunos conceptos abstractos en distintas situaciones comunicativas.

Observa la lectura, luego con de izquierda a derecha. Finalmente encierra en un círculo las palabras con L que encuentres.

Esta mañana el señor Leonardo nos ha contado el cuento de la letra L "El lechero". Todos los niños del país de las letras le están muy agradecidos porque gracias a él y a la leche de sus vacas están muy fuertes. El lechero prepara batidos, mantequilla, flanes, cremas, chocolates... y se los lleva a la familia real para que los príncipes se alimenten bien. Un día, el lechero dejó la lechera en el jardín y el príncipe se la tiró al levantarla y se bañó de leche. Parecía un muñeco de nieve

Dibuja en el mapeo de comprensión lectora los:

y hasta un perro que pasaba por allí le lamió.

Personajes	Escenario
Problema	Solución

Observa las imágenes de los elementos, luego une con una línea según la sílaba a la cual corresponda.







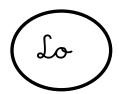


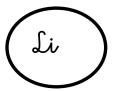




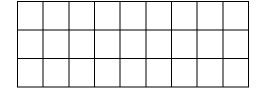


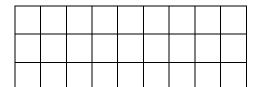


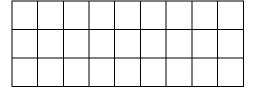


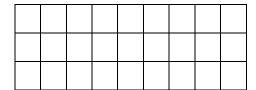


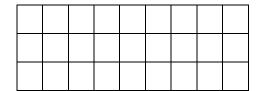
Escribe la sílaba de la imagen observada











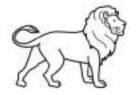












### TRABAJEMOS CON LA CONSONANTE $\mathbf{L}$ $\mathbf{I}$ $\mathcal{L}$ $\ell$

OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas

Observa las palabras, luego colorea las casillas que tengan sílaba intermedia (La La – Le Lu-Li-Li-Lo Lo-Lu Lu)

Polera/Polera	Helado/Helado
Serpiente/Serpiente	Paloma/Paloma
Pálido/pálido	Pelusa/Pelusa

Dibuja tres	s imágenes encontradas en el	ejercicio anterior.

## Palabra clave

Descomposición.

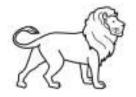
#### Palabra Lana



#### Recortable en la hoja de anexo Recorta y pega según la instrucción

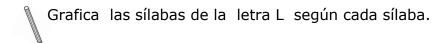
Palabra		
Letra a letra		
Sílaba		
Palabra		

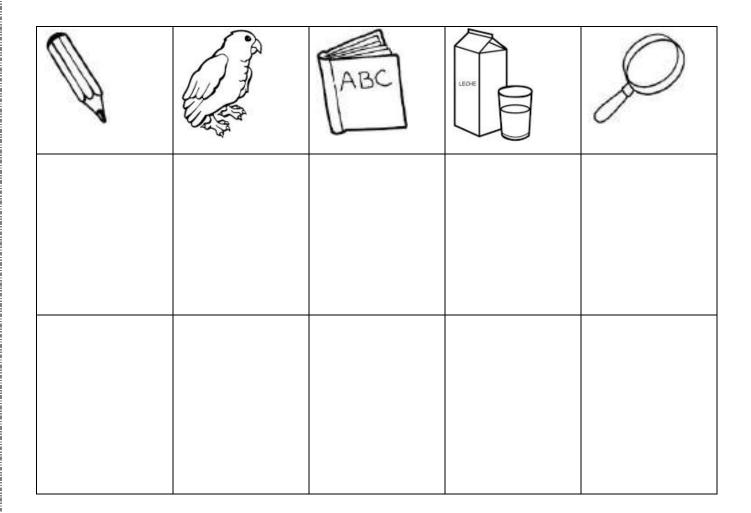
Fraha.		
UCIU	 	



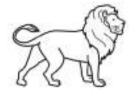
## trabajemos con la consonante $\mathbf{L}$ $\mathbf{L}$ $\ell$

OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras signos y palabras





Cecha:	



## Control evaluativo.

La	ala	Laa	Lalo
Le	Ele	lee	palo
Li	ili	Lii	Mula
Lo	Olo	loo	Pala
Lu	ulu	Luu	Ioma

<b>CATEGORIA:</b>				

Eecha:		
! !		

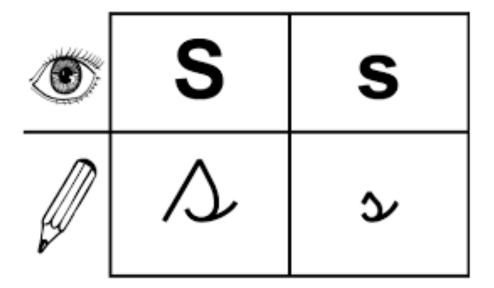


### trabajemos con la consonante $\mathbf{S}$ s $\wedge \mathbf{S}$ $\mathbf{S}$

OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas.



Observa la letra **S** en sus cuatro formas de escritura.





Colorea las letra S que encuentres en esta sopa de letras.

m	٥	М	S	Δ
S	p	X	е	L
0-	P	Δ	U	S
L	S	K	S	U
l	Ł	u	Δ	S

facho.		
WW	 	 



## 

OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras signos y palabras



Grafica la letra S S  $\wedge$   $\sim$  en las cuadriculas pequeñas.

2	2	2

techa:_	 	 	 



Techa:\_\_

# 

#### Grafica la letra S

Sa  sa  De  se  Si  Si  Ao  so  au		
De  se  Di  Si  Do  So	Sa	
De  se  Di  Si  Do  So		
De  se  Di  Si  Do  So	201	
Se  Di  Si  Do  So  Du	300	
Se  Di  Si  Do  So  Du		
Se  Di  Si  Do  So  Du	Se	
Δi si  Δο So		
Δi si  Δο So		
si  So  So	se	
si  So  So		
si  So  So		
Su	Di	
Su		
Su	si	
So		
So		
So	So	
Su		
Su		
	20-	
su	/Su	
su		
	SUL	



#### TRABAJEMOS CON LA CONSONANTE S S 🗘 🔊

OA 1 Comprender textos orales como preguntas, explicaciones, relatos, instrucciones y algunos conceptos abstractos en distintas situaciones comunicativas

Observa la lectura, luego con tu dedo izquierda a derecha. Finalmente encierra en un círculo las palabras con S que encuentres.

Un día, llegó un circo al País de las Letras y como casi nadie iba a las funciones, decidieron hacer un pasacalles para publicitarse. Hicieron tanto ruido, que el rey Sebastián, que estaba trabajando en ese momento, se enfadó muchísimo porque a la hora de trabajar tiene que haber silencio. Entonces le dijo a las señoritas que ellas se encargarían de que siempre hubiera silencio. Sssshhhh!

Dibuja en el mapeo de comprensión las anacronías de la historia.

Inicio	Desarrollo	Cierre

Eecha:			

Observa las imágenes de los elementos, luego une con una línea según la sílaba a la cual corresponda













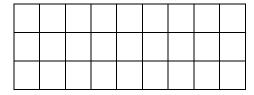


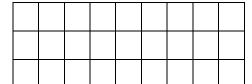


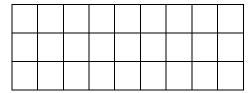


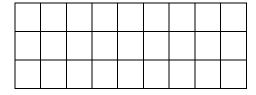


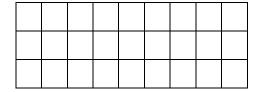
Escribe la sílaba de la imagen observada.























## 

OA 3: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas

Observa las palabras, luego colorea las casillas que tengan sílaba intermedia (Sa  $\triangle a - Se \triangle - Si - \triangle i - So \triangle - Su \triangle u$ )

Asado /asado	Calor/Calor
Serpiente/Derpiente	Persona/persona
Basura/ Basura	Desecho / Desecho

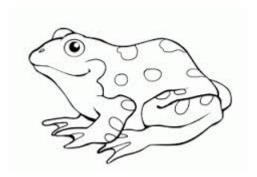
Dibuja dos imágenes encontradas en el ejercicio anterior.

Techa:\_\_\_\_\_

## Palabra clave

Descomposición.

Palabra Sapo.



#### Recortable en la hoja de anexo Recorta y pega según la instrucción

Palabra		
Letra a letra		
Sílaba		
Palabra		

(Facho	

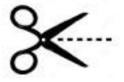
# Control evaluativo.

Sa	asa	saa	sapo
Se	cse	SLL	masa
Si	Isi	sii	pasa
So	Oso	200	laso
Su	Usu	suu	sopa

Catego	-	
	4101	
21 B(11)	ria-	

Cecha:\_\_\_\_

# ANEXOS



Palabra clave con letra S

**PALABRA** 

MAMÁ

LETRA A LETRA

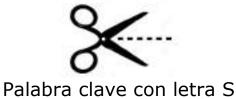
M A M Á

SÍLABA

MA MA

PALABRA

MAMÁ



PALABRA

PAPÁ

LETRA A LETRA

P A P Á

SÍLABA

PA PÁ

**PALABRA** 

PAPÁ



**PALABRA** 

LANA

LETRA A LETRA

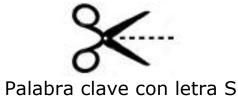
L A N A

SÍLABA

LA NA

**PALABRA** 

LANA



**PALABRA** 

SAPO

LETRA A LETRA

S A P O

SÍLABA

SA PO

**PALABRA** 

**SAPO** 

RECORTE DE LA PÁGINA 68.

